

**IN THE DRAWINGS:**

Please see the replacement sheet of Figure 2 to correct a misspelling.

REMARKS

It is believed that the Office Action intended to affirm applicants' submission of their certified copy of the priority document, but it was not indicated on the face sheet of the Office Action, nor positively affirmed in Paragraph 1 on Page 2. Applicant requests that any responding office communication acknowledge receipt of the certified copy of the priority document.

The present invention exists in a competitive environment where labor costs and benefits have significantly increased. Additionally, in the gambling and game art field there has been an increasing number of game apparatus requiring the use of larger amounts of tokens. The present invention permits an automatic and accurate dispensing of tokens while minimizing the labor requirements. Attached hereto is a commercial example of a Medal Changer instruction manual associated with a product sold by the present assignee of our present invention, to show the field of the present invention.

The present invention deals with the dispensing of a large number of tokens in a highly efficient manner in order to service a larger number of customers. As can be appreciated, when a large number of tokens are dispensed into a tray, an individual customer must manually remove the tokens while other potential customers must wait for the transaction to be completed.

The present invention provides an ability to automatically position a plurality of containers capable of holding a predetermined number of tokens at a dispensing section and automatically filling not only the initial container, but monitoring and filling a second and if necessary a third container, while displaying instructions to the user. None of the references of record alone or collectively, provide these advantages.

“Thus when differences that may appear technologically minor nonetheless have a practical impact, particularly in a crowded field, the decision-maker must consider the obviousness of the new structure in this light.”

*Continental Can Co. USA Inc. v. Monsanto Co.*, 20 U.S.P.Q. 2d. 1746, 1752 (Fed. Cir. 1991).

Reference can be made to the flowchart in Figure 3 of our invention that enables our control unit to automatically receive a monetary input from a user who then designates a number of tokens to be released, wherein a container dispensing unit can position a container into a dispensing section having a specific container sensor unit monitoring the existence of containers at the location. When the container receives a predetermined number of tokens, a display can be provided to the user to remove the container and if a predetermined period of time passes without removal of the container, an error signal can be generated.

The container sensor monitors when the container is removed and causes a display removing indicia sign to be removed. A control unit calculates the new number of tokens based on the remaining amount owed to the customer and a second container is located at the dispensing section and sensed by the container sensor. This automatic procedure can loop until all the desired tokens are inserted within containers and removed by the user.

Neither of the references cited of record teach a control unit capable of performing the above procedures nor a container sensor.

The Office Action relied upon *Takemoto et al.* (U.S. Patent No. 5,366,110) to purportedly teach, in combination with the Japanese Patent No. 2,860,818, all the features of our original Claims 1-6. Applicant respectfully traverses this assertion.

Referring to Page 2, Paragraph 4 of the Office Action, the *Takemoto et al.* reference was alleged to disclose a second sensor unit for sensing a container at a position to receive or release a token, citing Column 4, Lines 5-19. The *Takemoto et al.* reference does not teach a container storage unit for supporting a stack of containers, nor does it teach the release of an individual container capable of receiving a predetermined number of tokens that permits the user to remove the container with the tokens. It certainly does not teach a container sensor at a dispensing section.

The purpose of the *Takemoto et al.* invention was to provide a precise counting of the tokens dispensed and a realization of where tokens may become clogged in the dispensing apparatus. *Takemoto et al.* teaches a game token dispenser having a pre-hopper with an "approach" sensor for determining a level of tokens in a dispensing hopper.

The preliminary hopper 4 can be seen in a cross-sectional view of Figure 5 and includes a conveyor belt 3 to drive the tokens from the preliminary hopper to a dispensing hopper 7. An approach sensor 2 measures a level of tokens, as opposed to a specific number of tokens, in the preliminary hopper 4, while an approach sensor 5 also measures the level of tokens in a dispensing hopper 7.

The bottom portion of the dispensing hopper 7 includes a rotary drum 6b with a ring shaped friction belt 6a shown in Figure 7 for individually directing the tokens to a dispensing path 15. A counting sensor 16 actually counts the tokens that are dispensed.

Another approach sensor 12 is mounted on a receiving plate for simply determining the presence or absence of tokens. Lifting a closure member 8 permits the tokens to be removed when it is manually lifted upward.

The cited section in Column 4 purportedly supporting the Office Action rejection on the basis of a second sensor unit for sensing a container, essentially defines the two "approach" sensors mentioned above and a counting sensor. There is no teaching of any sensor designed to sense a container at a dispensing section.

The Office Action further contended that the operation of our control unit was also described in Column 4, Lines 5-19. A reference to our flowchart of Figure 3 clearly discloses that there is no teaching of an equivalent functioning of our control unit.

Figure 12 discloses an arrangement of the circuit in the *Takemoto et al.* reference, and that disclosure certainly does not teach the features of our present invention as implemented by our control unit in our present claims.

The Office Action further cited that the Japanese Patent No. 2,860,818, by referring to Page 2, Figures 1 and 2 of this disclosure, as teaching a control unit for automatically activating a container separating unit to release a second container.

The Japanese Patent No. 2,860,818 has a computer generated translation in English, and also a translation of an Abstract, both of which are attached hereto.

The Japanese Patent teaches two modes of operation. When a limited number of medals are to be dispensed, a gate 2 is opened and the medals are dispensed directly onto the floor or receiving section 4 through the port 3. If, however, a large number of medals are to be dispensed, the gate 2 is closed and a container 7 is dropped onto a pedestal 8, and a larger number of tokens are dispensed through a second dispensing opening 5.

There is no teaching of a control unit that automatically activates a container separating unit to release a second container as asserted in the Office Action.

Any hypothetical combination of the *Takemoto et al.* reference and the Japanese Patent must meet the guidelines set forth in the United States Patent Office.

As noted in the cited MPEP §2141 (pg. 2100-120):

When applying 35 U.S.C. §103, the following tenets of patent law must be adhered to:

- (A) The claimed invention must be considered as a whole;
- (B) The references must be considered as a whole and must suggest the desirability and thus the obviousness of making the combination;
- (C) The references must be viewed without the benefit of impermissible hindsight vision afforded by the claimed invention; and
- (D) Reasonable expectation of success is the standard with which obviousness is determined.

*Hodosh v. Block Drug Co., Inc.*, 786 F.2d 1136, 1143 n.5, U.S.P.Q 187 n.5 (Fed. Cir. 1986). (Emphasis added.)

Thus, our claimed invention must be considered as a whole, and each of the elements set forth in the original Claims 1-6 and the newly drafted Claims 7-9 must be considered. Also, each of the cited references must be considered as a whole, and there must be a suggestion of the desirability and thus the obviousness of making the combination.

As can be readily appreciated, assuming that there is some uncited teaching for making the combination, it would appear that the *Takemoto et al.* reference would be provided upstream of the Japanese '818 reference chute 1, and the correct number of coins would be released after a procedure of providing coins from a storage bin through a chute 18 into a preliminary hopper 4, and then to a dispensing hopper 7, so that the correct number of coins will then be released through the chute 1. If the coins were below a certain number, they would be released as taught in the Japanese '818 reference to a tray through the opening 3.

A large number of tokens, above a certain number would require a container to be dropped above the tray. In both cases, the total number of tokens would be dispensed in one operation, either on the tray or in a container.

The asserted combination could only be taken in hindsight from the present invention. The Office Action fails to disclose the specific claim elements set forth in our claims. For example, none of the references teach a sensor for sensing a container at a position to receive the released tokens. Our sensor monitors not only when a container is in position, but also when a container has been removed to activate the release of a second container, and to enable the computation of the remaining number of tokens that are to be dispensed into the second container.

Our present invention, as shown in the flowchart of Figure 3, has the capacity to keep releasing containers and recomputing the number of tokens that are to be received in each succeeding container until the full allotment of tokens are discharged. The use of a plurality of containers expedites the receipt and removal of the tokens, and permits a fast and efficient utilization of our token dispensing device.

As can be readily appreciated, there can be no rational, reasonable expectation of success to achieve the features of our present claims by any combination of the *Takemoto et al.* and the Japanese Patent. Rather, it appears that they are derived in hindsight from the teachings of the present invention yet still fail to achieve the purpose of the present invention.

Referring to our original Claim 1, we call for a second sensing unit for sensing a container in a position to receive the released token, and a control unit that is activated by an output from the second sensor unit to not only determine the existence of a container, but to stop the number of tokens when a predetermined value representative of the capacity of a container is

reached. The control unit proceeds forward to recalculate the remaining number of tokens that are still to be dispensed, and the second sensor unit indicates when the initial container is removed to thereby permit the control unit to automatically activate the container separating unit to release the second container, and to continue the release of tokens into the second container under the monitoring of the control unit.

Claim 4 defines an overflow preventing unit which outputs a removing signal from a removing container located at a dispensing section when an amount detecting unit detects the predetermined amount of tokens in the container. A container detecting unit detects the container located at the dispensing section and a remaining amount dispensing unit enables a token dispensing unit and the container dispensing unit based on a no container signal from the container detecting unit whereby a second container can then receive the remaining allotment of tokens.

Finally, new Claim 7 calls for a container sensor unit at a dispensing section, and an amount detecting unit for sensing the amount of tokens released into the container dispensing section. An overflow preventing unit includes a display visible to a user to output a removal signal for removing the container, and a stopping signal for the token dispensing unit when the amount detecting unit detects the predetermined amount of tokens in the container.

Our control unit acts upon the detection of the existence of a container at the dispensing section to receive the tokens and activates the dispensing of the tokens until the container is full. A display provides a visual direction to remove the container and when the container is timely removed its removal is sensed at the dispensing section. A second container can be released, and a new dispensing number for the remaining amount of tokens is computed. The cycle repeats itself until the total amount of tokens are released in accordance with the flowchart of Figure 3.

Dependent Claim 9 defines a loop that can occur in activating an error signal. When a container remains at the dispensing section, with the display instructing the user to remove the container longer than a predetermined time period an error signal can be generated.

The operation of our control unit and the elements that enable the control unit to receive appropriate sensed positions of a container and to recalculate and recomputed the tokens to be dispensed through a second or even a third container, are not taught nor suggested in any of the references of record.

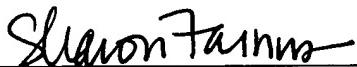
The *Takemoto et al.* reference is not concerned with a container or the problems of a person removing tokens manually from a gaming machine. The Japanese references provides an alternative of either manual removing of coins of a limited number, or the provision of a container for a larger number of tokens. There is no suggestion of sensing a container, recalculating the appropriate displays and warnings, instigate a second loop of filling a second and possibly a third container.

It is respectfully submitted that our invention is in a relatively crowded field, with numerous engineers and scientists attempting to provide improvements, and our invention is not rendered obvious by any combination of the references of record. An early notification of allowance is requested.

If there any questions with regards to this prosecution, the undersigned attorney is available at the listed phone number.

I hereby certify that this correspondence is being deposited with the United States Postal Service as First Class Mail in an envelope addressed to Commissioner for Patents, P.O. Box 1450, Alexandria, VA 22313-1450 on September 6, 2006.

By: Sharon Farnus

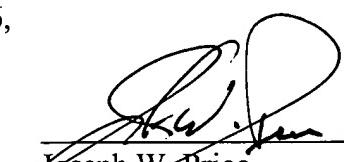


Signature

Dated: September 6, 2006

Very truly yours,

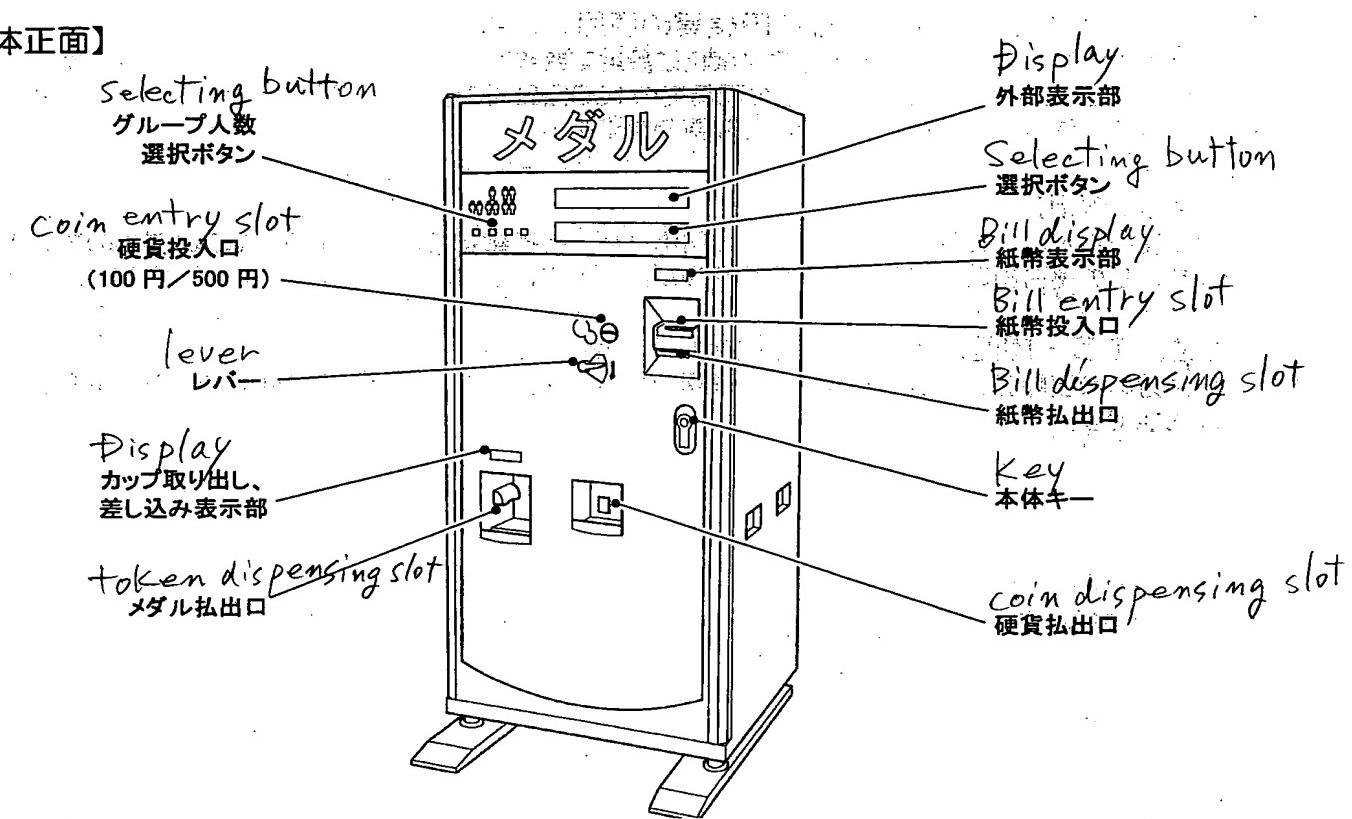
**SNELL & WILMER L.L.P.**



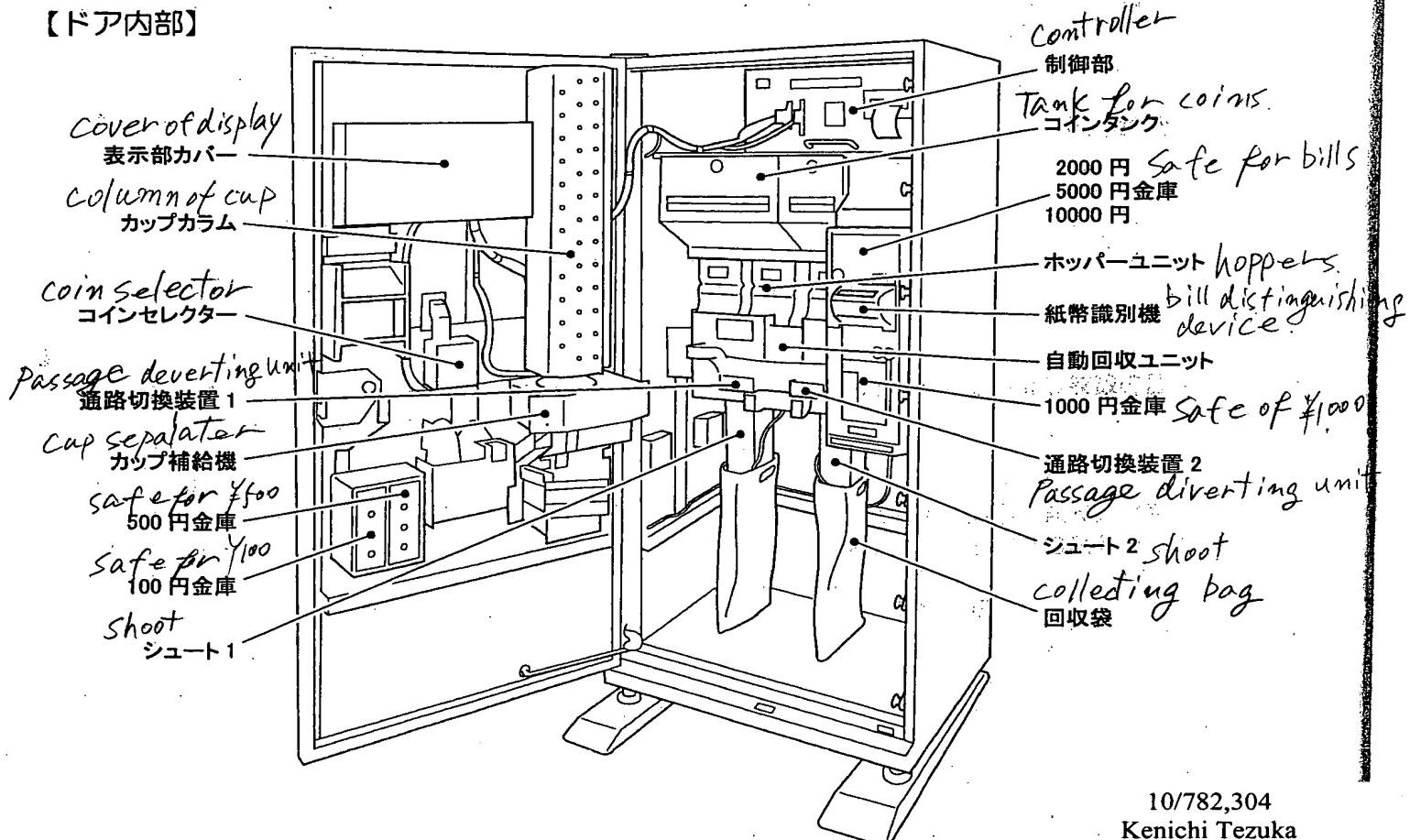
Joseph W. Price  
Registration No. 25,124  
600 Anton Boulevard, Suite 1400  
Costa Mesa, California 92626-7689  
Telephone: (714) 427-7420  
Facsimile: (714) 427-7799

# 4. 本体の構造

## 【本体正面】



## 【ドア内部】



*AsahiSeiko*

BEST AVAILABLE COPY

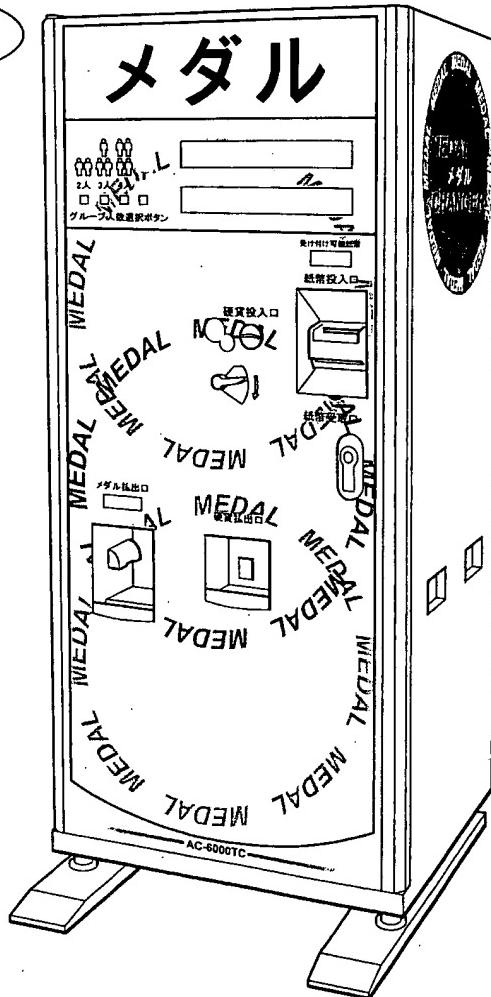
2006.02.21  
Rev. 1.05.00

自動力アップ補給機能付き高額紙幣対応メダル貸機・両替機

# AC-6000TC

## 取扱説明書

標準仕様



10/782,304

Kenichi Tezuka

42530-6600

ATTACHMENT TO RESPONSE

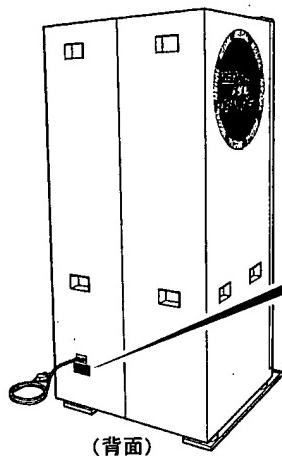
53 Pages

旭精工株式会社

はじめに	1
1. 付属品	1
2. 使用上の注意	2
3. 本機の特徴	4
4. 各部の名称	6
5. 操作説明	7
5-1 使用前の準備	7
5-2 制御部の説明	9
5-3 電源部（ブレーカー）の説明	9
5-4 自動回収と回収袋	10
5-5 受け入れ金の回収	10
6. 設定モード	11
6-1 弊社出荷時の設定	12
6-2 日時の設定	項目キー 1 ..... 13
6-3 タイムサービスの設定	項目キー 2 ..... 13
6-4 自動回収の設定	項目キー 3 ..... 14
6-5 プリント出力（オプション機能）	項目キー 5 ..... 15
6-6 強制回収	項目キー 6 ..... 17
6-7 初期の状態にもどす	項目キー 7 ..... 17
6-8 金種別受付禁止／払出の設定	項目キー 0 ..... 18
6-9 選択ボタンの設定	項目キー 4 ..... 21
6-10 サービス枚数の設定	項目キー 8 ..... 23
6-11 当たりの確率の設定	項目キー 9 ..... 25
6-12 カップの設定	項目キー クリア No ..... 26
7. クリアモード	27
8. 表示モード	28
8-1 日計データの表示	28
8-2 累計データの表示	30
9. 外部大型表示	31
10. 仕様	33
11. トラブルとその対応	34
12. 設定／表示早見表	36
13. コインセレクターの取り外し方	38
14. 紙幣識別機の取り扱い方	39

## はじめに

このたびは、弊社両替メダル貸機をお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。  
ご使用になる前によくお読みいただき、十分にご活用いただけるようお願い申し上げます。  
なお、製品の管理上、開梱の際に本機の型式、製造番号、購入年月日、添付付属品をご確認下さい。



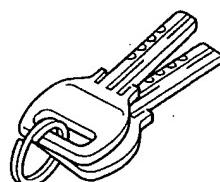
(背面)

ご記入願います。

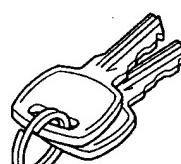
型 式	
製 造 番 号	
購 入 年 月 日	

## 1. 付属品

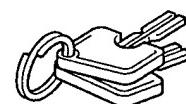
本製品には、以下のような付属品が添付されてていますので、開梱の際にご確認ください。



本体キー（2個）



金庫タンクキー（2個）



設定キー（2個）



紙幣識別機キー（2個）



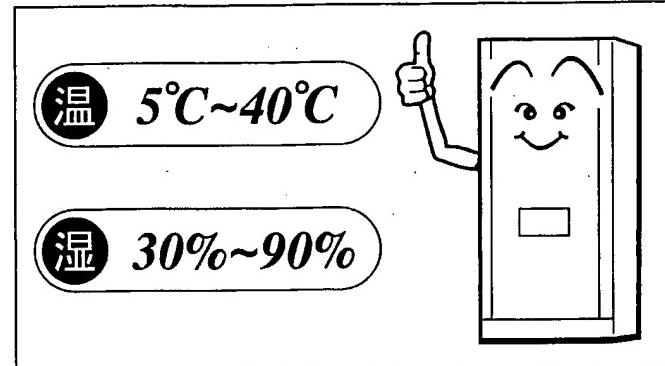
取扱説明書（1冊）

## 2. 使用上の注意

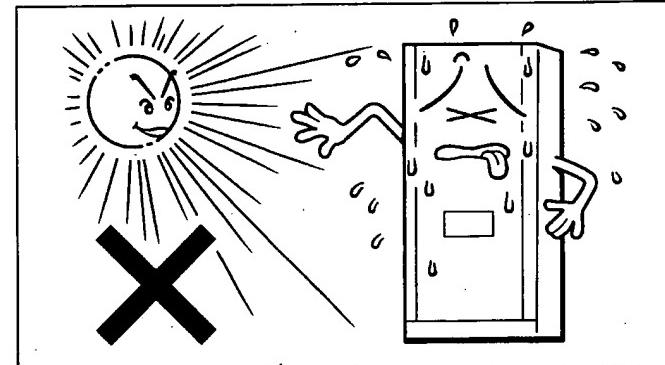


**注意** 誤った取り扱いをすると、人が傷害を負ったり、物的損害が発生する場合があります。  
本製品の取り扱いにあたっては十分安全に配慮してご使用ください。

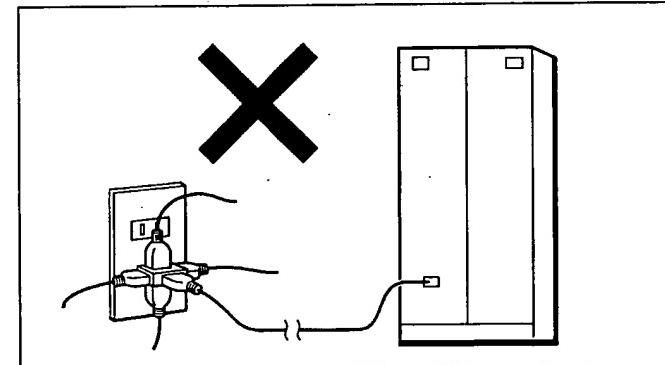
- 使用は温度5°C~40°C、湿度は30%~90%RHを目安にしてください。  
また、急激な温度変化も避けてください。



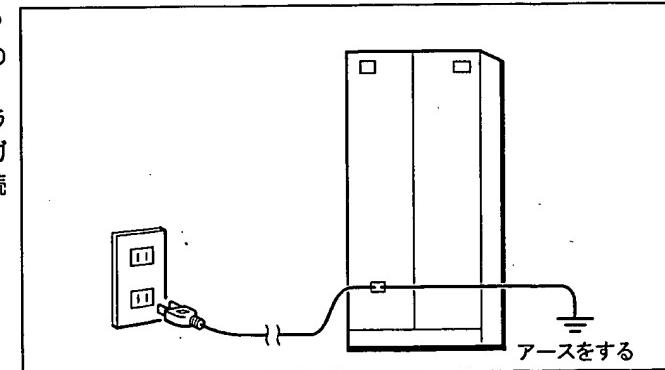
- 直射日光の当たる所には設置しないでください。



- 電源コンセントのタコ足配線はしないでください。

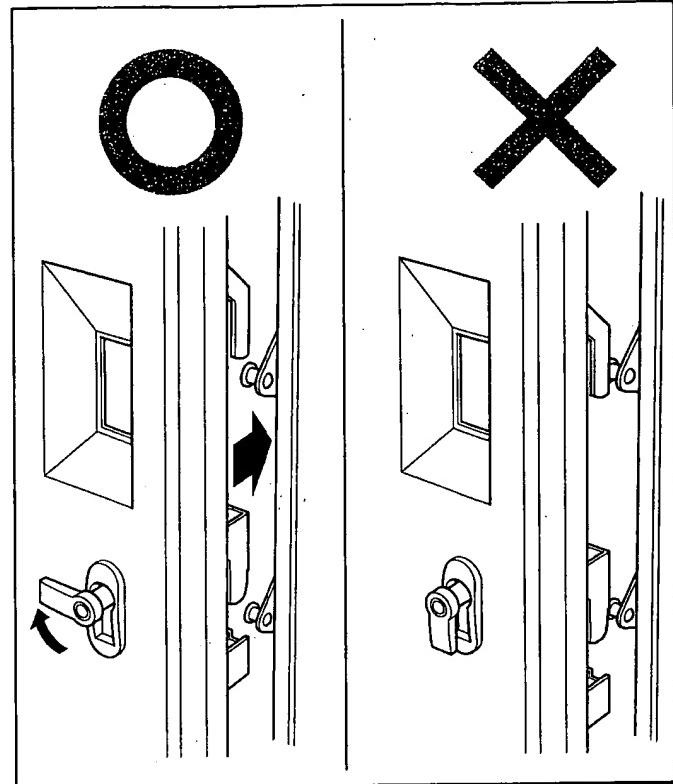


- 本体のAC100V電源3Pプラグを2Pプラグに変換して使用する場合は安全のためアースを取ってください。  
アースの接続はAC100V電源3Pプラグを抜いた状態で行ってください。またガス管等の爆発の危険があるものには接続しないでください。



●本機の扉は、鍵のハンドルを下げる状態で閉めることはできません。  
また、そのようにハンドルが下がった状態での操作を繰り返し行なうと、ハンドルの操作が重くなったり、回らなくなったりして扉の開閉が困難になることがあります。

扉を閉める時は、右図のように鍵のハンドルを上げたままの状態（90°左方向）で閉めるようにしてください。



## 3. 本機の特徴

### ●AC-6000TC

視認性に優れたドットマトリクス式の大型表示器を2個使用し、そのうちの1個にタッチパネルの選択ボタンを装備した両替・メダル貸機です。

メダルホッパーが2台装備され、同時に払い出しますのでメダル払い出しが高速です。

自動カップ補給機を搭載していますので、メダルの払い出しの際カップが自動で供給されます。

### ●リサイクル式の高額紙幣対応 紙幣処理機を搭載

識別精度の優れたリサイクル式の1000円、2000円、5000円、10000円紙幣対応の紙幣処理装置を搭載しました。リサイクル式のため、釣銭用の100円紙幣をあらかじめ補充する量が少なくてでき、営業中のデッドマナーを減らせます。

### ●タイマー付き自動回収機能

設定時刻になると、自動的に両替・メダル貸し機能を終了し、タンク内のメダルや硬貨を回収袋に回収します。閉店後の回収作業もスムーズです。

### ●データ記憶機能

内部のメモリーに、受け入れ枚数や払い出し枚数等の数多くのデータを記憶しています。データはバッテリーバックアップ（24時間以上）されているため、停電等によるデータの消滅はありません。

### ●対話形式の設定作業

設定作業は全て対話形式です。LCDに表示される質問にテンキーで応えていくだけで設定は完了です。

### ●選択ボタン

ドットマトリクス式の大型表示器にタッチパネルを装備しました。ボタンの設定を行うと、設定内容が即座にボタンの形になって表示されます。見やすさと同時に設定作業がとても簡単です。

### ●当たり機能

当たり機能を有効に設定すると、メダル貸し出しの時にスロットが表示器に表示され、同じ絵柄が揃うとサービス枚数を払い出します。当たる確率や、サービス枚数は設定が可能です。

### ●タイムサービス機能

ある時間帯だけ、料金とメダル払い出し枚数を自動的に変更します。  
利用客の少ない時間帯にメダル単価を安くすることで集客効果がUPします。

### ●広い設定範囲

メダル貸し出しの料金の設定範囲は100円～10000円（100円単位）払い出し枚数の設定範囲は1枚～3999枚と広範囲です。

### ●レバーによる両替機能

ドア前面のレバーを押し下げることにより、投入した金額分の硬貨、紙幣を払い出します。（両替として払い出しますので投入した現物硬貨、紙幣は返却されません。硬貨タンク、ビルバリのストックから払い出します）

選択ボタン全てをメダルの購入をする設定にしても両替機能として使用できます。

### ●金種別受付禁止設定と払出（100円硬貨の使用）の設定

金種別受付禁止設定により任意の金種を受付禁止に設定できます。また、払出（100円硬貨の使用）の設定により、または、払出（2000円以上の両替での100円硬貨の使用）の設定により、釣銭または両替のために100円硬貨を使用するかいなかを変更できます。

### ●ICメダルの払出

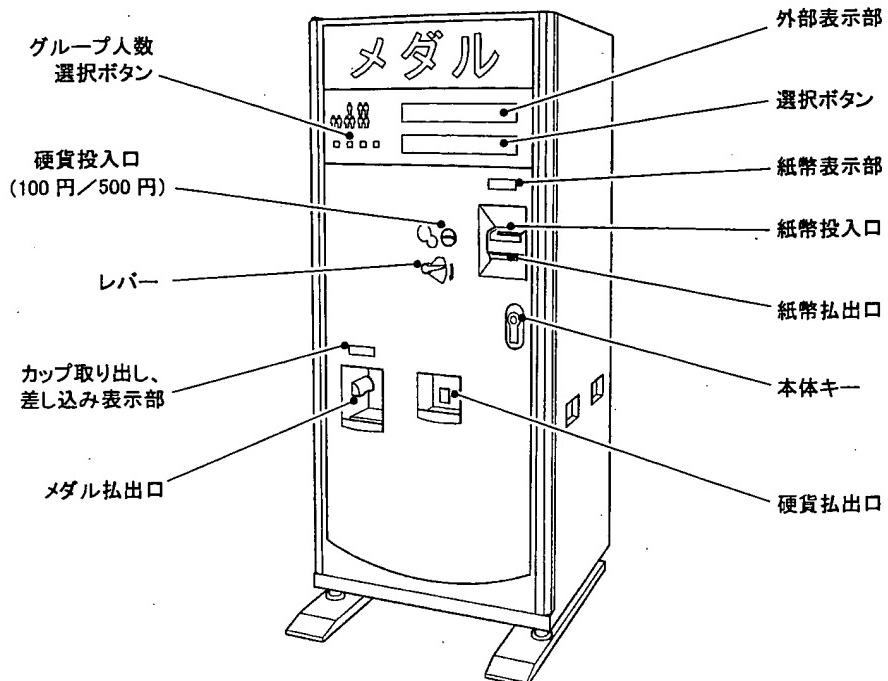
100円硬貨用ホッパーの替わりにICメダル用ホッパーを搭載することにより、ICメダルの払い出しができます。この場合硬貨払出口側にICメダルが払い出されます。

### ●取引履歴、エラー履歴、ドアの開閉履歴などの表示機能

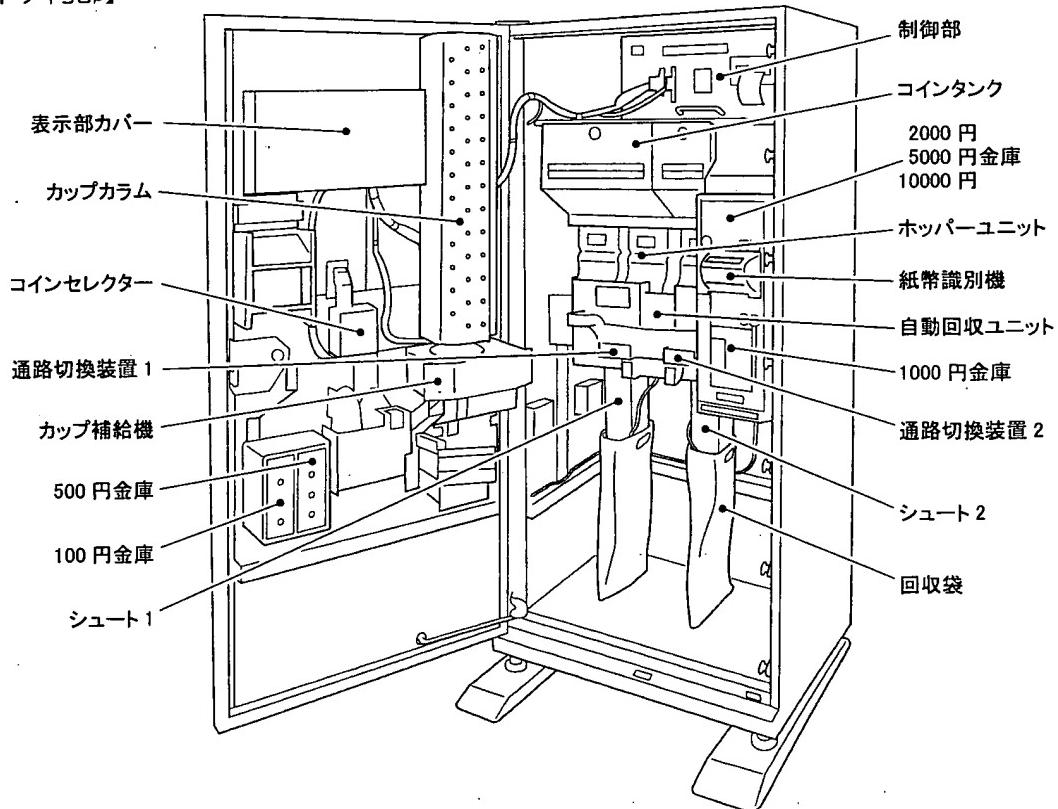
最新10件分の取引履歴とエラー履歴の表示確認が可能です。また、最新256件分のドア開閉履歴の表示確認が可能です。

# メダル投げ戻し機

## 【本体正面】



## 【ドア内部】



## 5. 操作手順

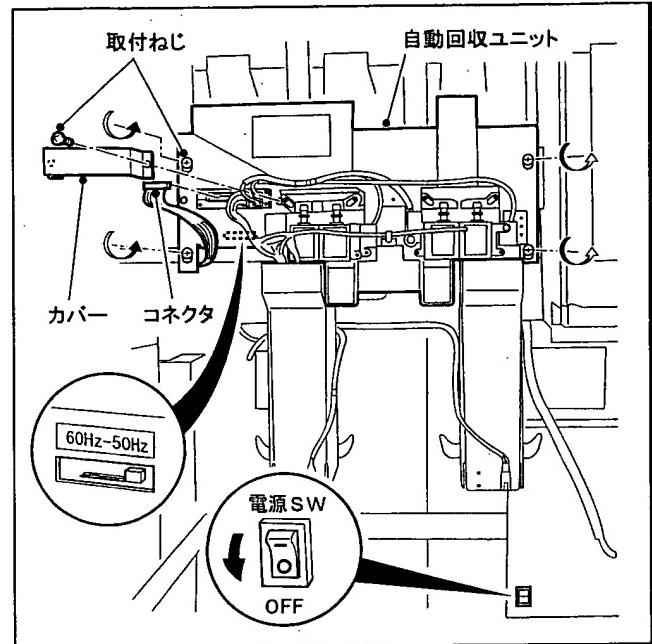
### 5-1 使用前の準備



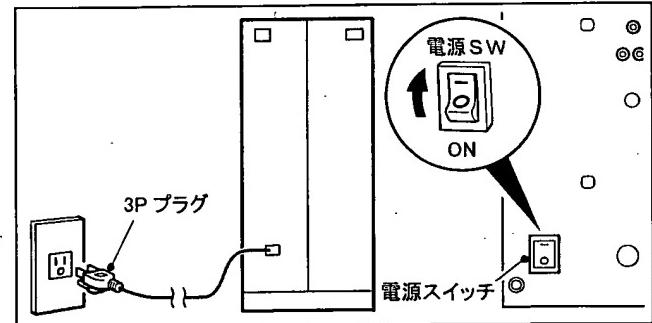
電源は必ず切ってから作業を始めてください。

本機の設置が終わったら、ホッパユニットのAC 100V周波数を合わせてください。弊社出荷時は50Hzになっています。ホッパユニットの周波数の切替えは自動回収ユニットを外して行います。自動回収ユニットの脱着は必ず電源を切った状態で行ってください。

- (1) 自動回収ユニットの脱着は、まず左右2本のねじで止まっているカバーを外し、次にコネクタを抜きます。ユニット本体は左右4カ所のねじを緩め、持ち上げながら手前に引き出します。



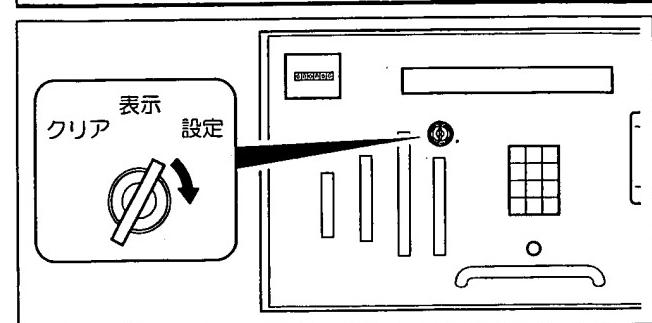
- (2) AC 100V電源3Pプラグを入れ、電源スイッチを「ON」にします。



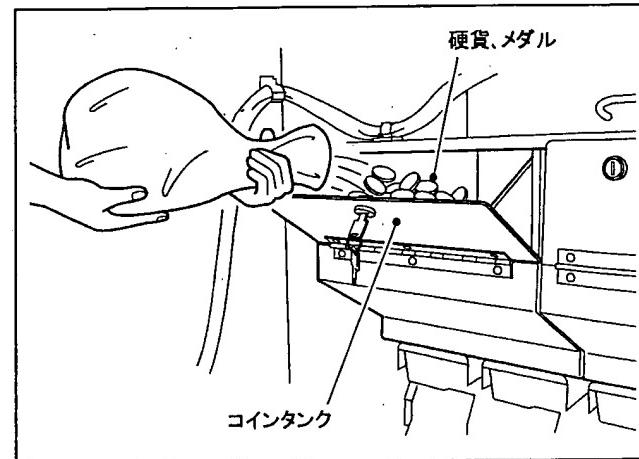
- (3) 初期設定を行います。

- 時刻の設定
- 年月日の設定
- 選択ボタンの設定

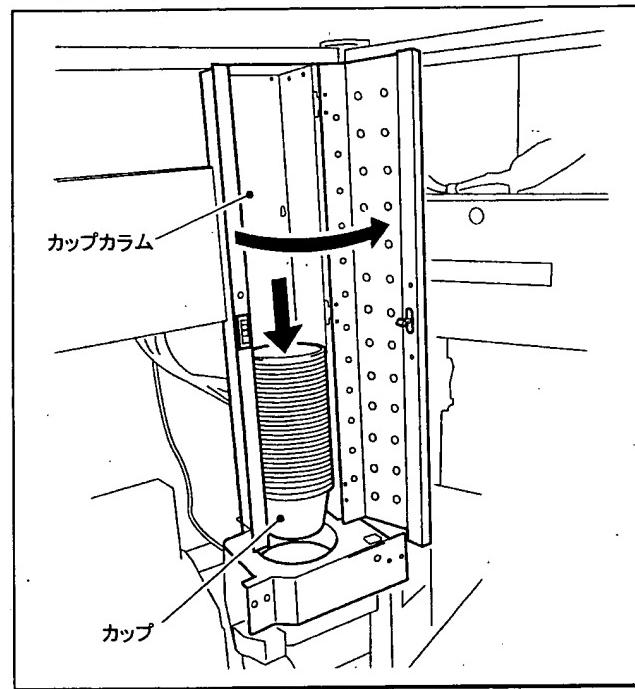
以上3項目の設定は必ず行ってください。  
(「6. 設定モード」P10参照)



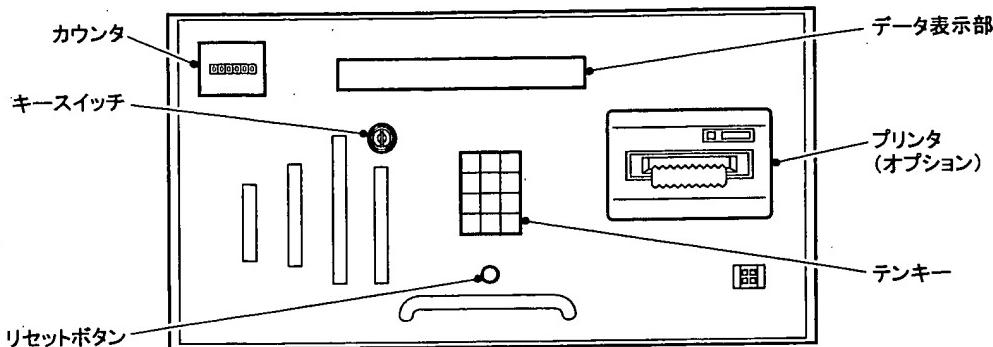
(4) コインホッパーに対応した硬貨、メダルをコインタンクへ補充します。



(5) カップの自動補給機能を使用する場合は  
カップカラムにカップを補充します。  
※補充する時にカップが斜めにならないよう  
に気をつけてください。

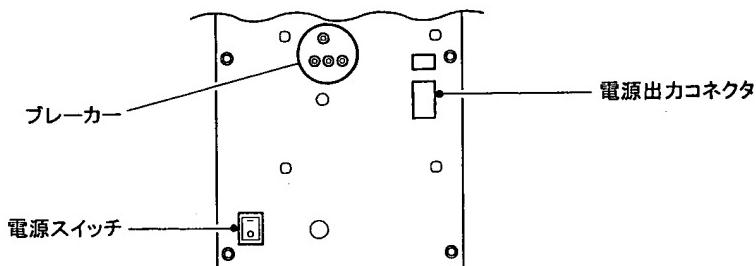


## 5-2 制御部の説明



名 称	説 明
リセットボタン	異常にこのボタンを押して復帰させます。紙幣識別機に異常が発生した場合には、識別機のリセットボタンも押してください。 ※この時にデータは消去されません。
キー・スイッチ	モードの切替えを行います。 クリアモード → P 23参照 表示モード → P 24参照 設定モード → P 10～22参照
テンキー	各モードのデータ入力を行います。
データ表示部	各モードのデータ表示と各種メッセージを表示します。
カウンタ	カウントは100円単位で1カウントします。 メダル貯の設定がある場合…売上金額をカウント メダル貯の設定がない場合…投入金額をカウント
プリンタ	払出枚数や受入合計金額等の各種データをプリント（印字）します。 自動回収の終了後、自動的にプリントされます。 設定モードのプリント出力をセットするとその時点のデータをプリントします。 プリンタはオプションです。

## 5-3 電源部（ブレーカー）の説明



名 称	説 明
ブレーカー	ブレーカーが落ちている時のトリップ解除は穴の中の白い突起物を押してください。
電源スイッチ	本体の電源スイッチです。 このスイッチを「OFF」にしても本体のデータは消去されません。
電源出力コネクタ	各部に電源を供給していますので本体電源が入っている時は絶対に抜き差ししないでください。

## 5-4 自動回収と回収袋

自動回収は設定された時刻になると設定されているホッパー単位の硬貨、メダルを回収袋に回収します。

(自動回収の設定は「6-4 自動回収の設定」P13参照)

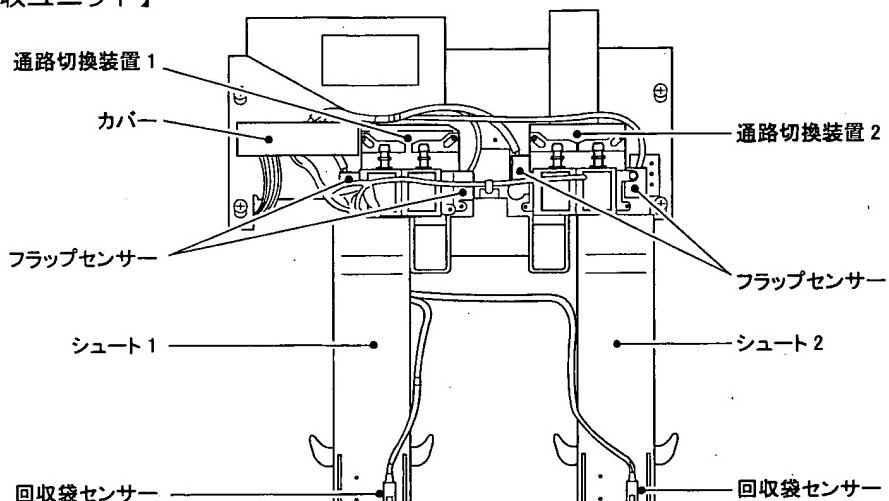
回収動作は回収袋が満杯になるのを防ぐため、約2500枚回収した時点で一旦止まります。その後、さらに継続するかの確認メッセージが出ますので、その指示に従ってください。以降、その繰り返しになります。

### [注意]

本機が中止状態（回収装置の異常時、制御部のキースイッチが表示以外の位置等）の時は自動回収の動作はせず、通常状態に復帰した時点で回収動作を行います。

ただし、回収装置の異常時以外は回収動作を行います。

### 【自動回収ユニット】



## 5-5 受け入れ金の回収

### ¥1000紙幣の回収

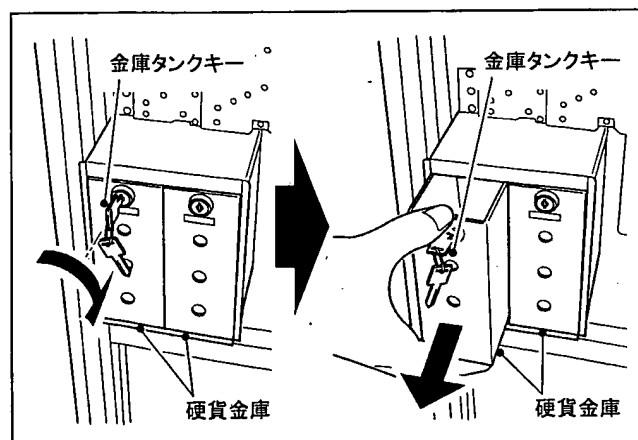
¥1000紙幣の回収方法は、「紙幣処理装置の取り扱い方」P32を参照してください。

### ¥500・¥100硬貨の回収

図のように硬貨金庫の鍵を開け、硬貨金庫を引き抜きます。

### [注意]

金庫に硬貨が入っていますと重くなりますので、必ず金庫本体を持って引き抜いてください。



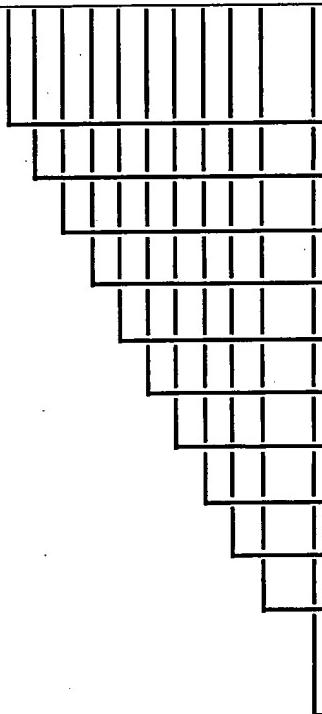
## 6 設定モード

設定モードでは下記の個々の設定を行います。  
 制御部のキースイッチを「設定」の位置にすると制御部のデータ表示部に下図が表示され、本機は中止状態になります。  
 設定を始める前に「6-1 弊社出荷時の設定」を参照してください。

表示  
クリア、設定



セッテイコウモク ヲ エランテ・クタ・サイ  
1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 クリア(NO)



キーNo.	設 定 項 目
1	日 時 の 設 定
2	タ イ ム サ ビ ス の 設 定
3	自 動 回 収 の 設 定
4	選 択 ボ タ ン の 設 定
5	ブ リ ン ト 出 力
6	強 制 回 収
7	初 期 の 状 態 に も ど す
8	サ ビ ス 枚 数 の 設 定
9	当 た り の 確 率 の 設 定
0	金 種 別 受 付 禁 止 の 設 定 払 出 の 設 定
クリア No	カ ッ プ の 設 定

## 6-1 弊社出荷時の設定

キーNo.	設定項目	設定内容	参照ページ
1	日 時 の 設 定	出荷時に日時は設定しますが長時間電源を入れないと時刻が狂う場合がありますので、再度設定し直してください。	13ページ
2	タ イ ム サ ー ビ ス の 設 定	ボタン①・・・設定無し ボタン②・・・設定無し ボタン③・・・設定無し ボタン④・・・設定無し ボタン⑤・・・両替 開始時刻・・・00:00 終了時刻・・・00:00	13ページ
3	自 動 回 収 の 設 定	回収無し	14ページ
4	選 択 ボ タ ン の 設 定	ボタン①・・・設定無し ボタン②・・・設定無し ボタン③・・・設定無し ボタン④・・・設定無し ボタン⑤・・・両替	22ページ
5	プリント出力	*****	16ページ
6	強 制 回 収	*****	18ページ
7	初 期 の 状 態 に も ど す	*****	18ページ
8	サ ー ビ ス 枚 数 の 設 定	設定無し	24ページ
9	当 た り の 確 率 の 設 定	設定無し	26ページ
10	金 種 別 受 付 禁 止 の 設 定	全金種受け付け可 *1	19ページ
0	払 出 の 設 定	払出100円硬貨を使用する 2000円以上の両替で100円硬貨を使用する	
クリア No	カ ッ プ の 設 定	カップ補給：する カップ補給開始枚数：1枚 カップの最大枚数：360枚 グループ分割：する グループ分割開始枚数：10枚 カップなしでの中止：しない	27ページ

\* 1 :

100円硬貨用ホッパーの替わりにICメダル用ホッパーを搭載している場合、  
「500円と100円は受付禁止、払出100円硬貨は使用しない」の設定内容となります。

## 6-2 日時の設定 項目キー 1

日時をセットします。

【例】日時を2002年10月21日 15時00分にセットします。

順番	表示内容	キー操作
1	セッテイコウモク ヲ エラント クタ サイ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 クリア(NO) ■	1
2	ニチジ ノ セッテイ [セット] ■	セット Yes
3	セイレキ ヲ ニュウクリヨクシテクタ サイ (汎2ヶタ) ■	0 2 セット Yes
4	ツキ ヲ ニュウクリヨクシテクタ サイ ■	1 0 セット Yes
5	ヒ ヲ ニュウクリヨクシテクタ サイ ■	2 1 セット Yes
6	ケンザイ ノ ジコクハ? ■	1 5 セット Yes
7	ケンザイ ノ ジコクハ? ■	0 0 セット Yes
8	'02/10/21 15:00 ニ セッテイシマス OK? ■	セット Yes
9	セッテイコウモク ヲ エラント クタ サイ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 クリア(NO) ■	

## 6-3 タイムサービスの設定 項目キー 2

※別冊の「タイムサービス機能の利用説明書」を参照してください。

## 6-4 自動回収の設定 項目キー 3

自動回収時刻の設定と解除を行います。

自動回収の時刻と回収ホッパーを設定するとその設定された時刻になったとき指定されたコインホッパーのコインを全て回収します。

自動回収は5種類設定することができます。\*1

(本機のキースイッチが「クリア」「設定」位置の場合は回収時刻になんでも回収しません)

【例1】設定1にホッパーの1と2を毎日22:30に自動回収するように設定します。

順番	表示内容	キー操作
1	セッティコウモク ヲ エラシテ クダ サイ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 クリア(NO) ■	3
2	ジド ウカイシュウジ コク ノ セッティ [セット] ■	セット Yes
3	ナンバソン セッティヲ ベンコウシマスか? (1 カラ 5) ■	1 セット Yes
4	ジド ウカイシュウスル ホッパー/ バンコウハ? (カイシュウヲ シナイパ アイハ 0 ヲ ニュウリヨク) ■	1 2 セット Yes
5	ジド ウカイシュウスル ツキ ハ? (0 デ マイニチ) ■	0 セット Yes 日付を0になると 毎日となります
6	ジド ウカイシュウスル ヒ ハ? (0 デ マイニチ) ■	0 セット Yes
7	ジド ウカイシュウスル ジ コクハ? (00:00 ハ セッティ行 キマセン) ■	2 2 セット Yes
8	ジド ウカイシュウスル ジ コクハ? (00:00 ハ セッティ行 キマセン) 22: ■	3 0 セット Yes
9	セッティ 1 カイシュウニシジ ヲ 0/0 22:30 ニ セットシマス OK? ■	セット Yes
10	セッティコウモク ヲ エラシテ クダ サイ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 クリア(NO) ■	

\*1 :

ソフトウェアのバージョンが古いと1種類のみの時間指定となり、5種類の設定には対応されておりませんのでご確認願います。

【例2】設定2にホッパーの3を9月20日に自動回収するように設定します。

順番	表示内容	キー操作
1	セッティコウモク ヲ エラント クタ サイ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 クリア(NO) ■	3
2	ジドウカイシュウジ コク ノ セッティ [セット] ■	セット Yes
3	ナンパンノ セッティヲ ベンコウシマスカ? (1 カラ 5) ■	2 セット Yes
4	ジドウカイシュウスル ホッパー ノ バンゴウハ? (カイシュウヲ シナイバ アイハ 0 ヲ ニユウリヨク) ■	3 セット Yes
5	ジドウカイシュウスル ツキ ハ? (0 デ マイニチ) ■	9 セット Yes
6	ジドウカイシュウスル ヒ ハ? (0 デ マイニチ) ■	2 0 セット Yes
7	ジドウカイシュウスル ジコクハ? (00:00 ハ セッティデ キマセン) 12: ■	1 2 セット Yes
8	ジドウカイシュウスル ジコクハ? (00:00 ハ セッティデ キマセン) 12: ■	5 セット Yes
9	セッティ 2 カイシュウニチジ ヲ 9/20 12:05 ニ セットシマス OK? ■	セット Yes
10	セッティコウモク ヲ エラント クタ サイ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 クリア(NO) ■	

【例3】設定1の自動回収を解除します。

順番	表示内容	キー操作
1	セッティコウモク ヲ エラント クタ サイ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 クリア(NO) ■	3
2	ジドウカイシュウジ コク ノ セッティ [セット] ■	セット Yes
3	ナンパンノ セッティヲ ベンコウシマスカ? (1 カラ 5) ■	1 セット Yes
4	ジドウカイシュウスル ホッパー ノ バンゴウハ? (カイシュウヲ シナイバ アイハ 0 ヲ ニユウリヨク) ■	0 セット Yes
5	ジドウカイシュウハ オコナイマセン OK? ■	セット Yes
6	セッティコウモク ヲ エラント クタ サイ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 クリア(NO) ■	

## 6-5 プリント出力（オプション機能）項目キー 5

現在のデータ内容をプリンターに出力します。日計データと累計データを別々にプリントすることが出来ます。  
プリンターが搭載されていない場合には作動しません。  
また、どの機械から出力された内容であるかを識別するための、機械番号を設定することも出来ます。

【例1】データ内容のプリントアウトを行います。

順番	表示内容	キー操作
1	セッテイコウモク ヲ エラント・クタ・サイ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 クリア(NO) [ ]	5
2	データ / プリントアウト [セット] [ ]	[セット] Yes
3	データ / プリントアウト =1 キバパンゴウノセッティ =2 [ ]	1 [セット] Yes
4	ニッケイ / プリントアウト =1 ルケイ / プリントアウト =2 [ ]	1 [セット] Yes
5	ニッケイデータ / プリントアウト ヲ カイシマス OK? [ ]	[セット] Yes
6	セッテイコウモク ヲ エラント・クタ・サイ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 クリア(NO) [ ]	

【例2】機械番号を“01”に設定します。

順番	表示内容	キー操作
1	セッテイコウモク ヲ エラント・クタ・サイ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 クリア(NO) [ ]	5
2	データ / プリントアウト [セット] [ ]	[セット] Yes
3	データ / プリントアウト =1 キバパンゴウノセッティ =2 [ ]	2 [セット] Yes
4	カイ / シキベツパンゴウ ヲ ニュウリヨクシテクタ・サイ(2ヶタ) [ ]	0 1 [セット] Yes
5	カイ / シキベツパンゴウ ヲ 01 ニ セッティマス OK? [ ]	[セット] Yes
6	セッテイコウモク ヲ エラント・クタ・サイ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 クリア(NO) [ ]	

プリント出力の内容

(1) 日計データ

ニッケイデータ	
'06/01/24 23:52 カラ	
'06/01/25 12:52 マデ*2	
ハライダシマイスウ	
1000円	0マイ
100円*1	0マイ
メダル	0マイ
ウケイレマイスウ	
10000円	0マイ
5000円	0マイ
2000円	0マイ
1000円	0マイ
500円	0マイ
100円	0マイ
ウケイレゴウケイ	0円
ウリアゲキンガク	0円
サービスジコク	
ウリアゲ	0円
カイシュウマイスウ	
100円*1	0マイ
メダル	0マイ
ボタン ノ リヨウカイスウ	
ボタン1	0カイ
ボタン2	0カイ
ボタン3	0カイ
ボタン4	0カイ
ボタン5	0カイ
レバー	0カイ
AC-6000TC No. 01	

(2) 累計データ

ルイケイデータ	
'06/01/23 00:10 カラ	
'06/01/25 12:53 マデ*2	
ハライダシマイスウ	
1000円	0マイ
100円*1	0マイ
メダル	0マイ
ウケイレマイスウ	
10000円	0マイ
5000円	0マイ
2000円	0マイ
1000円	0マイ
500円	0マイ
100円	0マイ
ウケイレゴウケイ	0円
ウリアゲキンガク	0円
サービスジコク	
ウリアゲ	0円
ボタン ノ リヨウカイスウ	
ボタン1	0カイ
ボタン2	0カイ
ボタン3	0カイ
ボタン4	0カイ
ボタン5	0カイ
レバー	0カイ
AC-6000TC No. 01	

\*1 :

100円硬化用ホッパーの替わりにICメダル用ホッパーを搭載している場合、  
「IC」と印字されます。

\*2 :

クリアした時刻（から）とプリント出力した時刻（まで）を意味します。  
ソフトウェアのバージョンが古いとプリント出力した時刻のみが印字されていますのでご確認願います。

## 6-6 強制回収 項目キー 6

強制回収は任意のコインホッパーを回収します。回収はキースイッチを「表示」の位置に戻してから約4~5秒後に行います。（一度強制回収をセットすると解除できませんので注意してください）

【例1】コインホッパー1・2を回収します。

順番	表示内容	キー操作
1	セッティコウモク ヲ エランテ クタ サイ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 クリア(NO) [■]	6
2	キヨウセイカイシュウ [セット] [■]	セット Yes
3	カイシュウスル ホッパー ノ バンゴ ウハ? [■]	1 2 セット Yes
4	ホッパー 1 2 キヨウセイカイシュウシマス OK? [■]	セット Yes
5	セッティコウモク ヲ エランテ クタ サイ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 クリア(NO) [■]	キースイッチを「表示」の位置に戻し 約4~5秒後に回収を行います。

強制回収では約2500枚回収した時点で一旦止まります。その後に、さらに継続するかの確認メッセージが出ますので、その指示に従ってください。以降、その繰り返しになります。

## 6-7 初期の状態にもどす 項目キー 7

設定データを出荷時の状態に戻します。

順番	表示内容	キー操作
1	セッティコウモク ヲ エランテ クタ サイ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 クリア(NO) [■]	7
2	ショキシヨウタイ ニ モドス [セット] [■]	セット Yes
3	セッティ ヲ ショキシヨウタイ ニ モドシマス OK? [■]	セット Yes
4	セッティコウモク ヲ エランテ クタ サイ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 クリア(NO) [■]	

[注意] 全ての記憶データが消去されますので、この作業は慎重に行ってください。

## 6-8 金種別受付禁止／払出の設定 項目キー 0

テンキー **0** を押す毎に「受付の設定」と「払出の設定」の表示が切り替わります。

### 1. 受付（金種別受付禁止）の設定

金種ごとにその金種を受け付けるか、受け付け禁止にするかを設定することができます。

【例1】10000円紙幣・5000円紙幣・2000円紙幣・1000円紙幣を受け付けて、

500円硬貨・100円硬貨を受け付け禁止に設定します。

順番	表 示 内 容	キ一操作
1	セッテイコウモク ヲ エランテ クタ サイ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 クリア(NO) <input type="checkbox"/>	<b>0</b>
2	ウケツケ ノ セッティ [セット] <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> セット Yes
3	¥10000 ヲ ウケツケマスカ? ウケツケ=0 キンシ=1 <input type="checkbox"/>	<b>0</b> <input type="checkbox"/> セット Yes
4	¥5000 ヲ ウケツケマスカ? ウケツケ=0 キンシ=1 <input type="checkbox"/>	<b>0</b> <input type="checkbox"/> セット Yes
5	¥2000 ヲ ウケツケマスカ? ウケツケ=0 キンシ=1 <input type="checkbox"/>	<b>0</b> <input type="checkbox"/> セット Yes
6	¥1000 ヲ ウケツケマスカ? ウケツケ=0 キンシ=1 <input type="checkbox"/>	<b>0</b> <input type="checkbox"/> セット Yes
7	¥500 ヲ ウケツケマスカ? ウケツケ=0 キンシ=1 <input type="checkbox"/>	<b>1</b> <input type="checkbox"/> セット Yes
8	¥100 ヲ ウケツケマスカ? ウケツケ=0 キンシ=1 <input type="checkbox"/>	<b>1</b> <input type="checkbox"/> セット Yes
9	¥10000 ¥5000 ¥2000 ¥1000 ¥500 ¥100 ウケツケ ウケツケ ウケツケ ウケツケ キンシ キンシ OK? <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> セット Yes
10	セッテイコウモク ヲ エランテ クタ サイ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 クリア(NO) <input type="checkbox"/>	

表示モードの日計データの表示において、項目キー **2** 「受け入れ枚数、受け付け禁止」の表示により、受け入れ枚数または受け付け禁止の状態を確認できます。

100円硬化用ホッパーの替わりにICメダル用ホッパーを搭載している場合、500円と100円は受付禁止となります。

テンキー **0** を押す毎に「受付の設定」と「払出の設定」の表示が切り替わります。

## 2. 払出（100円硬貨の使用）の設定

釣銭または両替のために払出100円硬貨を使用するかいかを設定することができます。また、2000円以上の両替で100円硬貨を使用するかいかを設定することができます。

**【例1】** 払出100円硬貨を使用しないに設定します。

順番	表示内容	キー操作
1	セッテイコウモク ヲ エランテ クタ サイ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 クリア(NO) [■]	<b>0</b>
2	ハライタシ ノ セッティ [セット] [■]	セット Yes
3	ハライタシ ニ 100 エンコウカ ヲ ショウシマスカ? スル=1 シナイ=0 [■]	<b>0</b> セット Yes
4	2000 エンジ ょウノリヨウガ エテ 100 エンコウカラショウシマスカ? スル=1 シナイ=0 [■]	<b>0</b> セット Yes
5	ハライタシ  ハライタシ / 2000 エンジ ょウノリヨウガ エ 100 ショウカ シナイ シナイ OK? [■]	セット Yes
6	セッテイコウモク ヲ エランテ クタ サイ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 クリア(NO)	

表示モードの日計データの表示において、項目キー **7** を押す度に、「払出100円の使用」と「受付設定」の表示により、払出の設定または受け付け禁止の状態を確認できます。

表示モードの日計データの表示において、項目キー **2** 「受入枚数、受付禁止」の表示により、受け入れ枚数または受け付け禁止の状態を確認できます。

### (1) 「払出100円硬貨を使用する」場合

- ・払出100円硬貨が不足していると、画面は「中止(COIN)」と表示されます。
- ・払出100円硬貨が不足していると、表示モードの項目キー **0** 「エラーメッセージ」の表示において「ホッパーへコインを補充してください」と表示されます。
- ・「受付（金種別受付禁止）の設定」において、任意の金種の受付設定が可能です。
- ・「選択ボタンの設定」において、料金は100円単位で設定が可能です。
- ・釣銭または両替のために100円硬貨が払出されます
- ・両替ボタンまたはレバーによる両替返却において、100円硬貨は1000円分払出されます。
- ・「2000円以上の両替で100円硬貨を使用しない場合は、両替ボタンまたはレバーによる両替返却において、100円紙幣のみが払出されます。

### (2) 「払出100円硬貨を使用しない」場合

- ・払出100円硬貨が無くても、画面は「ご利用できます いらっしゃいませ」などの待機状態を示す表示がされます。
- ・払出100円禁止、500円受付禁止、100円受付禁止と設定されます。
- ・表示モードの項目キー **2** 「受入枚数、受付禁止」の表示により確認できます。
- ・「受付（金種別受付禁止）の設定」において、500円と100円を除いた任意の金種の受付設定が可能です。
- ・「選択ボタンの設定」において、料金は1000円単位で設定が可能です。
- ・釣銭または両替のために100円硬貨は払出されません。
- ・両替ボタンまたはレバーによる両替返却において、100円紙幣のみが払出されます。

**注意とお願い：**

- ・「**払出100円硬貨を使用しない**」から「**払出100円硬貨を使用する**」へと変更した場合、500円と100円は受付禁止に設定されていますので、ご注意願います。
- ・「**払出100円硬貨を使用する**」から「**払出100円硬貨を使用しない**」へ変更した場合、選択ボタンの料金設定値が1000円単位であるか？ ご確認願います。

100円硬化用ホッパーの替わりにICメダル用ホッパーを搭載している場合、  
払出100円硬貨を使用しないとなります。

## 6-9 選択ボタンの設定 項目キー 4

選択ボタンの設定はタッチパネルスイッチ1～5までの個々の設定を行います。タッチパネルの付いている外部大型表示に“設定内容”を表示します。設定したコインの種類と装着されているコインホッパーの種類が違う場合はエラーになります。

【例1】選択ボタン5を両替にセットします。

順番	表 示 内 容	キー操作
1	セッテイコウモク ヲ エラント クダ サイ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 クリア(NO) [■]	4
2	センタクホ タン ノ セッティ [セット] [■]	セット Yes
3	ナンバソン ホ タンヲ セッティシマスか? NO=[■]	5 セット Yes
4	メダルニ シマスか? リョウガエニ シマスか? (ショウシナイ=0 メダル=1 リョウガエ=2) [■]	2 セット Yes
5	ホ タン5ヲ リョウガエニ セッティシマス OK? [■]	セット Yes
6	セッテイコウモク ヲ エラント クダ サイ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 クリア(NO) [■]	

[注意]選択ボタンに両替の設定をしない場合でもドア前面のレバーによる両替機能が利用できます。

100円硬化用ホッパーの替わりにICメダル用ホッパーを搭載している場合、  
選択画面は「ショウシナイ=0 メダル=1 IC=2 リョウガエ=3」となります。

【例2】選択ボタン1を¥1000の受け入れ、メダル払い出し35枚にセットします。

順番	表示内容	キー操作
1	セッティコウモク ヲ エランテ クタ サイ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 クリア(NO) [■]	4
2	センタクボタン ノ セッティ [セット] [■]	セット Yes
3	ナンパンノ ボタンヲ セッティシマスカ? NO=[■]	1 セット Yes
4	メダルニ シマスカ? リョウガエニ シマスカ? (ショウナイ=0 メダル=1 リョウガエ=2) [■]	1 セット Yes
5	リョウキンハ イクラニシマスカ? (100 から 10000) [■]	1 0 0 0 セット Yes
6	ナンマイ ハライタシマスカ? (1 から 3999) [■]	3 5 セット Yes
7	ボタン1ヲ ¥1000 メダル 35 マイニ セッティシマス OK? [■]	セット Yes
8	セッティコウモク ヲ エランテ クタ サイ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 クリア(NO) [■]	

【例3】選択ボタン2の設定を解除します。

順番	表示内容	キー操作
1	セッティコウモク ヲ エランテ クタ サイ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 クリア(NO) [■]	4
2	センタクボタン ノ セッティ [セット] [■]	セット Yes
3	ナンパンノ ボタンヲ セッティシマスカ? NO=[■]	2 セット Yes
4	メダルニ シマスカ? リョウガエニ シマスカ? (ショウナイ=0 メダル=1 リョウガエ=2) [■]	0 セット Yes
5	ボタン2ハ ショウシマセン OK? [■]	セット Yes
6	セッティコウモク ヲ エランテ クタ サイ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 クリア(NO) [■]	

[注意] 受け付け料金設定範囲……………100円～10000円  
メダル払い出し枚数設定範囲……………1枚～3999枚  
ICメダル払い出し枚数設定範囲…1枚～99枚\*1

100円硬化用ホッパーの替わりにICメダル用ホッパーを搭載している場合、  
ICメダルの選択が可能です。

## 6-10 サービス枚数の設定 項目キー 8

当たり付きで使用する場合、絵柄が崩った時のメダルのサービス枚数を設定します。選択ボタン別に絵柄毎に設定できます。

スロットを回さないようにも出来ます。

【例1】選択ボタン1のサービス枚数を、絵柄「333」=10枚、絵柄「555」=20枚、絵柄「777」=40枚に設定します。

順番	表示内容	キー操作
1	セッテイコウモク ヲ エランテ クタ サイ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 クリア(NO) [■]	8
2	サービスマイスウ ノ セッティ [セット] [■]	セット Yes
3	ナンパンノ ホ タンヲ セッティシマスカ? No. = [■]	1 セット Yes
4	スロットルヲ マワシマスカ? マワス=1 マワサナイ=0 [■]	1 セット Yes
5	[3] ハ ナンマイニシマスカ? (1 から 150) [■]	1 0 セット Yes
6	[5] ハ ナンマイニシマスカ? (1 から 150) [■]	2 0 セット Yes
7	[7] ハ ナンマイニシマスカ? (1 から 150) [■]	4 0 セット Yes
8	ボタン1 ノ サービスマイスウ [3]= 10 [5]= 20 [7]= 40 OK? [■] [■]	セット Yes
9	セッテイコウモク ヲ エランテ クタ サイ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 クリア(NO) [■]	

[注意] サービス枚数の設定範囲………1枚～150枚  
サービス枚数の設定を行った場合には、当たりの確率を確認してください。

100円硬貨用ホッパーの替わりにICメダル用ホッパーを搭載している場合、  
ICメダルが選択されたボタンではICメダルが付加されますのでご注意願います。

【例2】選択ボタン2をサービス無しに設定します。

順番	表示内容	キー操作
1	セッティコウモク ヲ エランテ クタ サイ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 クリア(NO) █	8
2	サービスマイスカ ノ セッティ [セット] █	セット Yes
3	ナンパンノ ポ タンヲ セッティシマスカ? No. = █	2 セット Yes
4	スロットルヲ マワシマスカ? マワス=1 マワサナイ=0 █	0 セット Yes
5	ポ タン2ハ スロットルヲ マワシマセン OK? █	セット Yes
6	セッティコウモク ヲ エランテ クタ サイ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 クリア(NO) █	

## 6-11 当たりの確率の設定 項目キー 9

3種類の当たりの絵柄「333」「555」「777」を別々の確率に任意に設定できます。

【例1】「333」の確率設定値を20、「555」の確率設定値を10、「777」の確率設定値を5、に設定します。

順番	表示内容	キー操作
1	セッテイコウモク ヲ エラシテ クタ サイ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 クリア(NO) [■]	9
2	アトリ ノ カクリツ セッティ [セット] [■]	[セット] Yes
3	[3] ノ カクリツハ? (1 から 40) [■]	2 0 [セット] Yes
4	[5] ノ カクリツハ? (1 から 40) [■]	1 0 [セット] Yes
5	[7] ノ カクリツハ? (1 から 40) [■]	5 [セット] Yes
6	カクリツヲ [3]=20 [5]=10 [7]=5 ニセッティスマス OK? [■]	[セット] Yes
7	セッテイコウモク ヲ エラシテ クタ サイ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 クリア(NO) [■]	

〔注意〕 確率設定値の設定範囲………1～40

確率設定値と確率の対応表

設定値	1	2	3	4	5	6	7	8	10	12	14	16
確率	1/128	1/64	1/427	1/32	1/256	1/21.3	1/18.3	1/16	1/128	1/10.7	1/9.1	1/8

設定値	18	20	22	24	26	28	30	32	34	36	38	40
確率	1/7.1	1/6.4	1/5.8	1/5.3	1/4.9	1/4.6	1/4.3	1/4	1/3.8	1/3.6	1/3.4	1/3.2

確率はめやすですので、計算値と違う場合には設定値を変更してください。

## 6-12 カップの設定 項目キー [クリア No]

自動カップ補給の設定を行います。カップを補給しないようにもできます。

カップ補給を行う最小枚数（1枚単位）、1カップに補給する最大枚数（10枚単位）を設定します。

また、グループ分割機能を利用するかを設定します。

カップが補給機になくなった場合中止にするかの設定も行います。

【例1】カップの自動補給を行い、補給を行う最小枚数を20枚以上払い出しからとし、1カップに払い出し可能な枚数を350枚に設定します。

また、グループ分割機能を100枚以上で利用するように設定、カップが補給機になくなったら場合中止にしないように設定します。

順番	表示内容	キー操作
1	セッティコウモク ヲ エラント クタサイ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 クリア(NO)	[クリア] No
2	カップ ノ セッティ [セット] ■	[セット] Yes
3	カップ ヲ ホキュウシマスカ? スル=1 シイ=0	1 [セット] Yes
4	カップ ホキュウ ノ カイシマイスカ? (1 カラ 255)	2 0 [セット] Yes
5	1カップ ノ サイタ イマイスカ? (10 カラ 1000 ディ 10 ノバ イスカ ニュクリヨク)	3 5 0 [セット] Yes
6	グループ テン ブンカツシマスカ? スル=1 シイ=0	1 [セット] Yes
7	グループ ブンカツ ノ カイシマイスカ? (10 カラ 1000 ディ 10 ノバ イスカ ニュクリヨク)	1 0 0 [セット] Yes
8	カップ ナシ テン チュウシニシマスカ? スル=1 シイ=0	0 [セット] Yes
～	カップ ホキュウ/カシ サイタ イブンカツ/カシ チュウシ	[セット]

### [Note]

In the case the hitting function is used, set the maximum number of tokens replenished into a cup taking the number of tokens for the hit into account.

When you try to replenish more tokens than the maximum set out, dispensing will automatically stop at the time the maximum number is dispensed.

The instant dispensing stops, you can see the indication "take out the cup" at the external indication area and the cup bezel.

When you take out the cup, the next cup will be provided and remaining number of tokens will be dispensed. In the setting where the operation does not stop when the cup is run out of the machine and when you carry out dispensing of tokens, you can see the indication "take out the cup" at the external indication area and the cup bezel.

When you place the cup at the token exit, dispensing will automatically start.

## データクリアメニュー

表示モードのデータを“時刻”と“自動回収時刻”以外のすべてのデータを消去します。日計データと累計データの消去は別々に行なうことが出来ます。制御部のキースイッチを「クリア」位置の状態からテンキーで  Yes を押すとデータは消去され、一度消去したデータは復帰できません。また、キースイッチを「クリア」位置にしただけではデータの消去はされません。

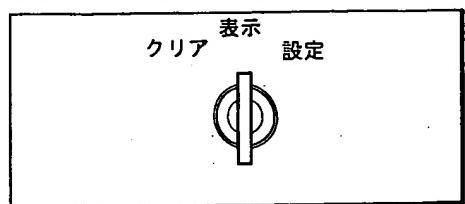


### データクリアの操作方法

順番	表示内容	キー操作
1	*****	キースイッチを「クリア」に回します。
2	ド チラノ データ ヲ ショウキヨシマスか? ニッケイ=1 ルイケイ=0 1 or 0 ■	1
3	ニッケイデータ ヲ ショウキヨシマス ヨロシイデ 入カ? YES/NO ■	テンキーの <input checked="" type="checkbox"/> セット Yes を押します。データを消去しない場合には <input type="checkbox"/> クリア No を押します。
4	ニッケイデータ ヲ ショウキヨシマシタ キー ヲ モド・シテクタ・サイ	<input checked="" type="checkbox"/> セット Yes を押した場合 キースイッチを「表示」に回します。
	データ ハ ショウキヨシマセソデ・シタ キー ヲ モド・シテクタ・サイ	<input type="checkbox"/> クリア No を押した場合 キースイッチを「表示」に回します。

## 8-1 日計データの表示

通常運転中、制御部のキースイッチを「表示」位置の状態から  
テンキーでキーNo. を入力すると下記の項目が表示されます。



キーNo.	表示項目	項目説明	表示内容
1	払い出し枚数 * 1	1000円紙幣、100円硬貨、メダルの 払い出し枚数	バライシ マイスク   ¥1000 ￥100 メダル 0 0 0
2	受け入れ枚数 受け付け禁止	10000/5000/2000/1000/500/100 円の受け入れ枚数、受け付け禁止 (テンキー 2 を押す毎に 表示が切り替わります)	カケレ マイスク   ¥10000 ￥5000 ￥2000 ￥1000 0 0 キン 0
3	受け入れ合計金額 売上金額 タイムサービス売上	受け入れをした全ての合計金額 メダル貸し出し時の貸し出し金額の合計 タイムサービス時間内の売上金額	カラゲ キンガク   カケレ ウケキンガク 00 エン   00 エン
4	当たりの回数	押しボタン毎の当たった回数 (テンキー 4 を押す毎に選択ボタ ンの番号が切り替わります)	ボタン 1 / アカリカスク [3]= 0 [5]= 0 [7]= 0

5	現在の取引内容 * 1 * 2	今回の受け入れ開始から払い出し 終了までの取引内容を表示	トリヒキ ニュウキンガク   バライシ ナヨウ   00 エン   ノコリマイスク ￥100 メダル 0 0 0
		このキーを押す毎に表示が右の 2種類の表示に切り替わります	カケレ   ¥10000 ￥5000 ￥2000 ￥1000 ￥500 ￥100 キンシュ   0 0 0 0 0 0
6	取引履歴 * 2	取引履歴の表示 このキーを押す毎に最新10件分 の履歴を順番に表示します。	トリヒキ リキ カケルキンガク ボタン ウケレジ ク リキ   1 1000 エン 1 '06 02/10 11:30
	ドアの開閉履歴 * 2	このキーを2秒以上押しつづける とドアの開閉履歴の表示に切り替 わります。  その後、このキーを押す毎にドアの 開閉履歴を順番に表示します。最大 256件分が記録されます。	ドア カヘイリキ ドア オーブン 02/10 10:04

ソフトウェアのバージョンが古いと下記の表示となります。

5	只今の受け入れ 金額	今回の受け入れ開始から払い出し 終了までの受け入れ金額を加算	タ'イマ ウケルキンガク 00 エン
6	払い出し残り 枚数 * 1	今回の各ホッパーが払い出す残り 枚数	バライシ   ¥1000 ￥100 メダル ノコリマイスク   0 0 0

\* 1 :

100円硬化用ホッパーの替わりにICメダル用ホッパーを搭載している場合、  
「¥100」の表示は「IC」となります。

\* 2 :

ソフトウェアのバージョンが古いと対応されておりませんのでご確認願います。

7	ボタンの利用回数	選択ボタンスイッチの利用回数 (テンキー7を押す毎に表示が切り替わります)	ボタン ボタン1 ボタン2 ボタン3 ボタン4 ボタン5 レバーリヨウ   0 0 0 0 0 0
	カップの設定内容	カップの設定内容を表示 (テンキー7を押す毎に表示が切り替わります)	カップ   ホキュウ/カシ サイダ・イ ブンカツ/カシ チュウセッテイ   スル 0001 0360 スル 0010 シナイ
	払出の設定内容	払出の設定内容を表示 (テンキー7を押す毎に表示が切り替わります)	ハイガ・シ   ハライダ・シ / 2000 エンジ・ヨウノリヨウガ・エ 100 エンジ・ヨウ   スル スル
	受付の設定内容	受付の設定内容を表示 (テンキー7を押す毎に表示が切り替わります)	ウケツカ   ¥10000 ¥5000 ¥2000 ¥1000 ¥500 ¥100 セッテイ   ウケツカ ウケツカ ウケツカ ウケツカ ウケツカ ウケツカ
8	当たりの設定内容	当たりの確率やサービス枚数の設定内容を表示	ボタン1 / サービスマイスカ [3]= 0 [5]= 0 [7]= 0

9	現在時刻	現在時刻と自動回収時刻の表示 このキーを押す毎に表示が切り替わります。	ゲンザイシコク **/**/**:***
	自動回収時刻 (複数設定 *1)		セッテイ 1 カッシュニチゾウ カッシュホツバ- 09/20/ 22:30 12
0	エラーメッセージ  エラー履歴 *1	エラーメッセージを表示  このキーを2秒以上押しつづけるとエラー履歴の表示に切り替わります。  その後、このキーを押す毎に最新10件分のエラー履歴を順番に表示します。	ドアオーブン  リキ 1 '06/02/10 11:25 ホツバ-1 イジ'ヨウ

ソフトウェアのバージョンが古いと下記の表示となります。

9	現在時刻 自動回収時刻	現在時刻を表示 自動回収時刻の表示	ゲンザイシコク カッシュウンドコク カッシュホツバ- **/**/**:*** ***:*** ***:*** *
	現在時刻	自動回収がセットされていない場合	ゲンザイシコク カッシュウンドコク セットサレティマセン **/**/**:*** ***:*** ***:***
0	エラーメッセージ	エラーメッセージを表示	ドアオーブン

\*1 :

ソフトウェアのバージョンが古いと対応されておりませんのでご確認願います。

<input type="checkbox"/> クリア No	タイムサービスの 設定内容 * 1	タイムサービスの開始時刻、終了時刻 料金と払い出し枚数 運用状態などを表示 (このボタンを押す毎にこれらの内 容を順番に表示)	<table border="1"> <tr> <td>タイム</td><td>¥ 1000</td><td>¥ 2000</td><td>¥ 3000</td><td>¥ 5000</td><td>リョウカ+イ</td></tr> <tr> <td>マイク</td><td>50</td><td>120</td><td>200</td><td>500</td><td></td></tr> </table> <p>タイムサービス マイク オコマイス</p>	タイム	¥ 1000	¥ 2000	¥ 3000	¥ 5000	リョウカ+イ	マイク	50	120	200	500	
タイム	¥ 1000	¥ 2000	¥ 3000	¥ 5000	リョウカ+イ										
マイク	50	120	200	500											
<input type="checkbox"/> セット Yes	回収枚数 * 2	自動回収、強制回収時の払い出し枚 数	<table border="1"> <tr> <td>カイシウ</td> <td>¥100</td> <td>メダル</td> </tr> <tr> <td>マイク</td> <td>0</td> <td>0</td> </tr> </table>	カイシウ	¥100	メダル	マイク	0	0						
カイシウ	¥100	メダル													
マイク	0	0													

\*1 :

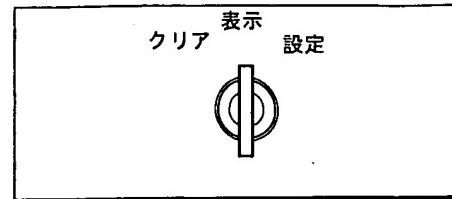
100円硬化用ホッパーの替わりにICメダル用ホッパーを搭載している場合、  
タイムサービスの設定内容の表示において、  
ICメダルが選択された時は枚数の左側に「IC」と表示されます。

\*2 :

100円硬化用ホッパーの替わりにICメダル用ホッパーを搭載している場合、  
「¥100」の表示は「IC」となります。

## 8-2 累計データの表示

通常運転中、制御部のキースイッチを「表示」位置の状態から、  
テンキーの  キーを4秒以上押し続けると累計データの表示  
に切り替わります。累計データの表示中はLCD表示器の右上隅に  
“\*”マークが表示されますので、日計データとの区別ができます。  
日計データの表示へ戻す場合には、テンキースイッチを30秒以上  
何も押さなければ自動的に日計データ表示に戻ります。



テンキーでキーNo. を入力すると下記の項目が表示されます。

キーNo.	表示項目	項目説明	表示内容
1	払い出し枚数 * 1	1000円紙幣、100円硬貨、メダルの 払い出し枚数	ハイゲン   ¥1000 ¥100 メダル * マイスク   0 0 0
2	受け入れ枚数	10000／5000／2000／1000円紙幣、 500／100円硬貨の受け入れ枚数 (テンキー  を押す毎に 表示が切り替わります)	ウケル   ¥10000 ¥5000 ¥2000 ¥1000 * マイスク   0 0 0 0
3	受け入れ合計金額 売上金額 タイムサービス売上	受け入れをした全ての合計金額 メダル貰い出し時の貰い出し金額の合計 タイムサービス時間内の売上金額	ウリアケ・キンカ・ク   ウケイレコ・ウケイキンカ・ク *
4	当たりの回数	押しボタン毎の当たった回数 (テンキー  を押す毎に選択ボタ ンの番号が切り替わります)	ホ・タシ 1 / アタリカイスウ *
7	ボタンの利用 回数	選択ボタンスイッチの利用回数	ボタン ボタン1 ボタン2 ボタン3 ボタン4 ボタン5 レバ-* リヨウ   0 0 0 0 0

\*1 :

100円硬化用ホッパーの替わりにICメダル用ホッパーを搭載している場合、  
「¥100」の表示は「IC」となります。

# 9 PA-FEAT 大型表示

【待機】

いらっしゃいませ			
500円 メダル 20枚	1000円 メダル 40枚	3000円 メダル 135枚	両替

【入金時（グループ分割をしない場合）】

下の画面を押してください 投入金額 1000円			
500円 メダル 20枚	1000円 メダル 40枚	3000円 メダル 135枚	両替

【入金時（グループ分割をする場合）】

下の画面を押してください 投入金額 1000円 グループ分けは 0100 枚から			
500円 メダル 20枚	1000円 メダル 40枚	3000円 メダル 135枚	両替

【カップ補給時（メダル払い出し前）】

カップが 出ます	のこり 0000 枚	投入金額 100円
-------------	------------	-----------

【カップ補給時（メダル払い出し完了後）】

カップを お取り下さい	のこり 0000 枚	投入金額 100円
----------------	------------	-----------

メダルのボタン表示



ICメダルのボタン表示\*1



\*1 :

100円硬化用ホッパーの替わりにICメダル用ホッパーを搭載している場合、  
ICメダルが設定されたボタンの表示です。

## 中止状態

<b>中止</b>	キースイッチが表示位置以外になっている
<b>中止</b>	“ホッパー3の硬貨切れ”または “ホッパー3の異常” *1
<b>中止</b>	“ホッパー1のメダル切れ”または “ホッパー1の異常”
<b>中止</b>	“ホッパー2のメダル切れ”または “ホッパー2の異常”
<b>中止</b>	“紙幣識別機異常”
<b>中止</b>	“ホッパー3のICメダル切れ”または “ホッパー3の異常” *1
<b>中止</b>	“上記以外の異常” 制御部の表示で確認してください。
<b>中止</b>	“カップ切れ” *2
ETC	

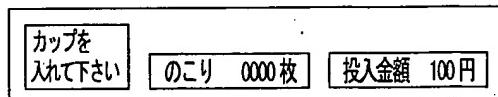
\*1 :

100円硬化用ホッパーの替わりにICメダル用ホッパーを搭載している場合、  
ICメダルが設定されたボタンの表示です。

\*2 :

カップの設定で「カップなしで中止にする」の場合に表示します。

カップの設定で「カップなしで中止にしない」の場合は、カップ切れになるとメダル払出口の上部の表示器に「カップをお入れください」と表示されます。  
また、メダル購入時の画面は下記のように「カップを入れて下さい」となります。



## 10の仕様

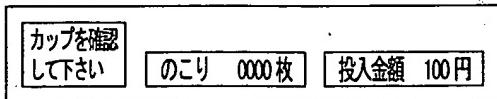
受入	可能金種	1000円紙幣、500円紙幣、2000円紙幣、1000円紙幣 500円硬貨、100円硬貨
	金庫	1000円……………紙幣処理機 鍵付き 5000円、2000円紙幣……………紙幣処理機 鍵付き 2金種混在 1000円紙幣……………紙幣処理機 鍵付き 500円硬貨……………500円金庫 鍵付き 100円硬貨……………100円金庫 鍵付き
	金庫収納枚数	10000円紙幣……………約350枚（但し、官封券において） 5000円、2000円紙幣……………2金種合わせて約150枚 （但し、官封券において） 1000円紙幣……………約900枚（但し、官封券において） 500円硬貨……………約450枚 100円硬貨……………約700枚
払出	可能金種	1000円紙幣 100円硬貨
	可能メダル	外形 19mm~28.5mm 厚さ 1.3mm~2.3mm 注) サンプルが必要な場合があります。
	メダル・硬貨タンク	3個 鍵付き
	メダル・硬貨タンク収納枚数	タンク1個につき約4000枚（100円硬貨換算）
	メダル払出スピード	約500枚/分 注) 払い出す硬貨・メダルの種類によってスピードが異なる場合があります。
	紙幣払出スピード	約6秒／10枚（払出通信成立後）
	1000円紙幣不足検知枚数	約30枚
表示	外部表示	大型蛍光表示管……………2個 透明タッチパネル……………1個 大型蛍光表示管に装着、選択ボタン5個内蔵 紙幣取り忘れ注意表示器……………1個 紙幣受付可能表示……………3個 カップ取り忘れ、差し込み表示機…1個 データ表示LCD(40桁×2行)…1個（バックライト付き）
内部表示		
仕様	設置条件	屋内 有人
	使用温度	5°C~40°C
	使用湿度	30%~90%RH (ただし結露しない事)
	外形寸法	W700mm×D600mm×H1600mm ただし転倒防止材は含んでいません。
	使用電圧	AC100V 50/60Hz
	消費電力	待機時約70W 払出時 約380W
	重量	約200Kg

本仕様は、機能に影響のない範囲で改良のため予告なく変更する場合があります。

## 17. トラブルとの対応

トラブルと思ったら、まず制御部の表示を見てください。その症状に応じて、そのメッセージの原因を判断します。そのほかにもメッセージが表示されないトラブルもあります。

### “中止”時のメッセージとその確認と対応（制御部の表示）

メッセージ表示	確認	対応
コインセレクターノイジヨウデス	コインセレクターの中に硬貨が詰まっている。	硬貨を取り除いてください。
	コインセレクターのコネクタがしっかり接続されていない。	コネクタをしっかりと接続する。
シハイシキツキノイジヨウデス	識別機のエラーコードに従い各部確認する。	P49～P51 参照願います。
	識別機のコネクタがしっかり接続されていない。	P41～P51 参照願います。
ホッパー1ノイジヨウデス	硬貨切れ、メダル切れ、ブリッジなどによるリトライオーバー	リセットまたは再起動願います。
ホッパー2ノイジヨウデス	そのコインホッパユニットが本体にしっかり接続されていない。	本体にしっかりと接続する。
ホッパー3ノイジヨウデス	そのコインホッパーにコインが詰まっている。	コインを取り除いてください。
カップホリュウソウチノイジヨウデス	カップが斜めに補充されていないか確認する。	カップ払い出し機のテストボタンを押して、カップが払い出せるか確認する。
¥100ヨウカイシュウブクロガセツサレテイマセン	回収袋がセットされていない。回収袋センサーのコネクタがしっかり接続されていない。	回収袋をセットする。回収袋センサーのコネクタをしっかりと接続する。
メタルヨウカイシュウブクロガセツサレテイマセン	回収袋がセットされていない。回収袋センサーのコネクタがしっかり接続されていない。	回収袋をセットする。回収袋センサーのコネクタをしっかりと接続する。
カイシュウソウチノイジヨウデス	回収装置のコネクタがしっかり接続されていない。	コネクタをしっかりと接続する。
外部大型表示のメッセージ 	カップが倒れた状態で補給されていないか確認する。	カップを入れ直す。
上記の対応を行っても直らない場合	制御部のコネクタがしっかり接続されていない。	コネクタをしっかりと接続する。 制御部のリセットボタンを押す。 (データは保存されています)

## 電源スイッチを「ON」にしたのに動作しない

確 認	対 応
電源プラグがコンセントに接続されていない。	コンセントに電源プラグを接続する。
電源ユニットのブレーカーが落ちている。	電源ユニットのブレーカーの突起物を押し込んでください。
電源ユニットのコネクタがしっかり接続されていない。	コネクタをしっかりと接続する。
制御部ユニットのコネクタがしっかり接続されていない。	コネクタをしっかりと接続する。

## その他のトラブル

現 象	確 認	対 応
大型蛍光表示管が表示しない。	表示管のコネクタがしっかり接続されていない。	コネクタをしっかりと接続する。
制御部の表示器が表示しない。	制御部のコネクタがしっかり接続されていない。	コネクタをしっかりと接続する。
	電源部のブレーカーが落ちている。	電源部のブレーカーの突起物を押してください。
自動回収時刻になっても回収をしない。	自動回収の設定を確認する。	設定をおねす。
	時刻の設定を確認する。	時刻をおねす。

## 設定早見表

キーNo.	設定項目	キー操作	参照ページ
1	日時の設定	1 [t71 Yes] 年年 [t71 Yes] 月月 [t71 Yes] 日日 [t71 Yes] 時時 [t71 Yes] 分分 [t71 Yes]	13ページ
2	タイムサービスの設定	2 [t71 Yes] 1 [t71 Yes] ボタンNo.(1から5) [t71 Yes] 両替 2 [t71 Yes] 2 [t71 Yes] 1 [t71 Yes] ボタンNo.(1から5) [t71 Yes] メダル 1 [t71 Yes] 料金 [t71 Yes] 枚数 [t71 Yes] 2 [t71 Yes] 1 [t71 Yes] ボタンNo.(1から5) [t71 Yes] 0 [t71 Yes] (設定解除) 2 [t71 Yes] 2 [t71 Yes] 開始時 [t71 Yes] 開始分 [t71 Yes] 終了時 [t71 Yes] 終了分 [t71 Yes]	13ページ
3	自動回収の設定	3 [t71 Yes] 設定番号(1から5) [t71 Yes] ホッパーNo.(1から3) [t71 Yes] 月月 [t71 Yes] 日日 [t71 Yes] 時時 [t71 Yes] 分分 [t71 Yes] 3 [t71 Yes] 設定番号(1から5) [t71 Yes] 0 [t71 Yes] (設定解除)	14ページ
4	選択ボタンの設定	4 [t71 Yes] ボタンNo.(1から5) [t71 Yes] 両替 2 [t71 Yes] 4 [t71 Yes] ボタンNo.(1から5) [t71 Yes] メダル 1 [t71 Yes] 料金 [t71 Yes] 枚数 [t71 Yes] 4 [t71 Yes] ボタンNo.(1から5) [t71 Yes] 0 [t71 Yes] (設定解除)	22ページ
5	プリント出力	5 [t71 Yes] データのプリントアウトは 1 [t71 Yes] 日計データのプリントアウトは 1 [t71 Yes] 累計データのプリントアウトは 2 [t71 Yes] 機械番号の設定は 2 [t71 Yes] 機械番号 [t71 Yes]	16ページ
6	強制回収	6 [t71 Yes] ホッパーNo.(1から3) [t71 Yes]	18ページ
7	初期の状態にもどす	7 [t71 Yes]	18ページ
8	サービス枚数の設定	8 [t71 Yes] ボタンNo.(1から5) [t71 Yes] 0 [t71 Yes] (設定解除) 8 [t71 Yes] ボタンNo.(1から5) [t71 Yes] 1 [t71 Yes] 「3」のサービス枚数(1から150) [t71 Yes] 「5」のサービス枚数(1から150) [t71 Yes] 「7」のサービス枚数(1から150) [t71 Yes]	24ページ
9	当たり確率の設定	9 [t71 Yes] 「3」の当たり確率(1から40) [t71 Yes] 「5」の当たり確率(1から40) [t71 Yes] 「7」の当たり確率(1から40) [t71 Yes]	26ページ
0	金種別受付禁止の設定	0 [t71 Yes] ¥10000の設定 [t71 Yes] ¥5000の設定 [t71 Yes] ¥2000の設定 [t71 Yes] ¥1000の設定 [t71 Yes] ¥500の設定 [t71 Yes] ¥100の設定 [t71 Yes]	19ページ
0	払出の設定	0 [t71 Yes] 払出100円硬貨の使用 [t71 Yes] 0 [t71 Yes] 2000円以上の両替での100円硬貨の使用 [t71 Yes]	19ページ
クリア No	カップの設定	[クリア] [t71 Yes] 自動カップ補給の設定 [t71 Yes] 自動カップ補給の開始枚数(1枚単位) [t71 Yes] 1カップに補給する最大枚数(10枚単位) [t71 Yes] グループ分割の設定 [t71 Yes] グループ分割の開始枚数(10枚単位) [t71 Yes] カップ無しの時の設定 [t71 Yes]	27ページ

## 表示早見表

キーNo.	表示	キーNo.	表示
1	払出枚数	7	ボタンの利用回数 カップの設定内容 払出の設定内容 受付の設定内容
2	受け入れ枚数 受け付け禁止	8	当たりの設定内容
3	受入合計金額 売上金額 タイムサービス時間内の売上	9	現在時刻 自動回収設定内容
4	当たり回数	0	エラーメッセージ 長押しでエラー履歴(10件)
5	現在の取引内容	クリア No	タイムサービスの設定内容
6	取引内容の履歴(10件) 長押しでドア開閉履歴(256件)	セット Yes	回収枚数

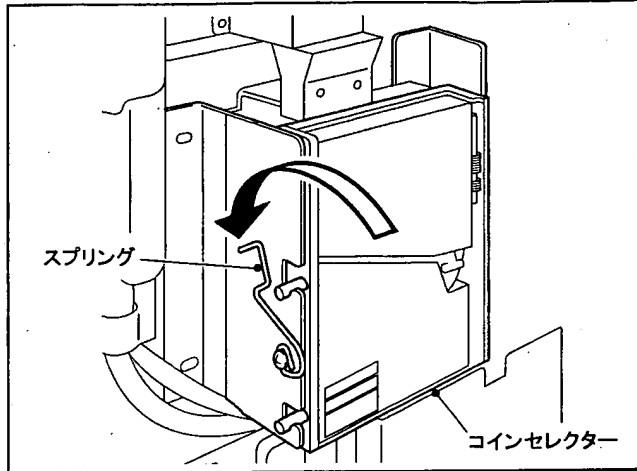
## 1.3. コインセレクターの取り外し手順



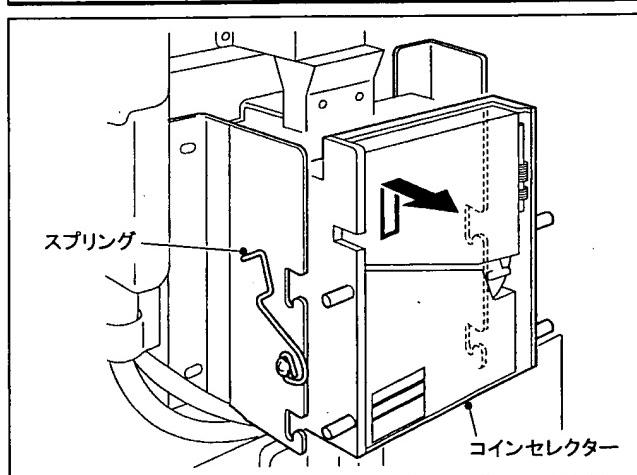
注意

コネクタの取り付け・取り外しをする時は、必ず電源を切ってから行ってください。

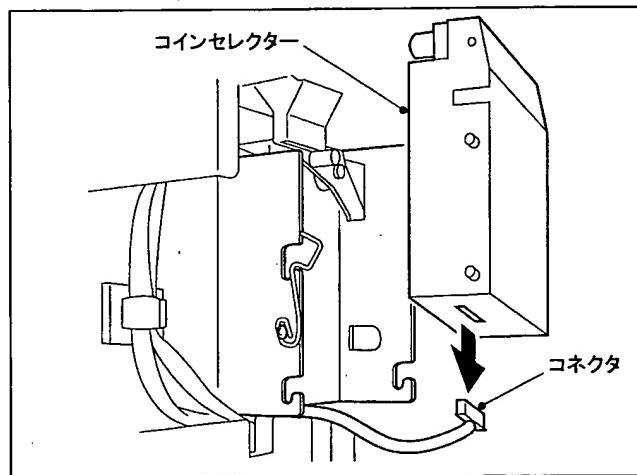
- (1) コインセレクター横のスプリングを押して、ロックを解除します。



- (2) スプリングを押したまま、コインセレクターを上に持ち上げます。



- (3) スプリングを押したまま、コインセレクターを手前に引き出します。

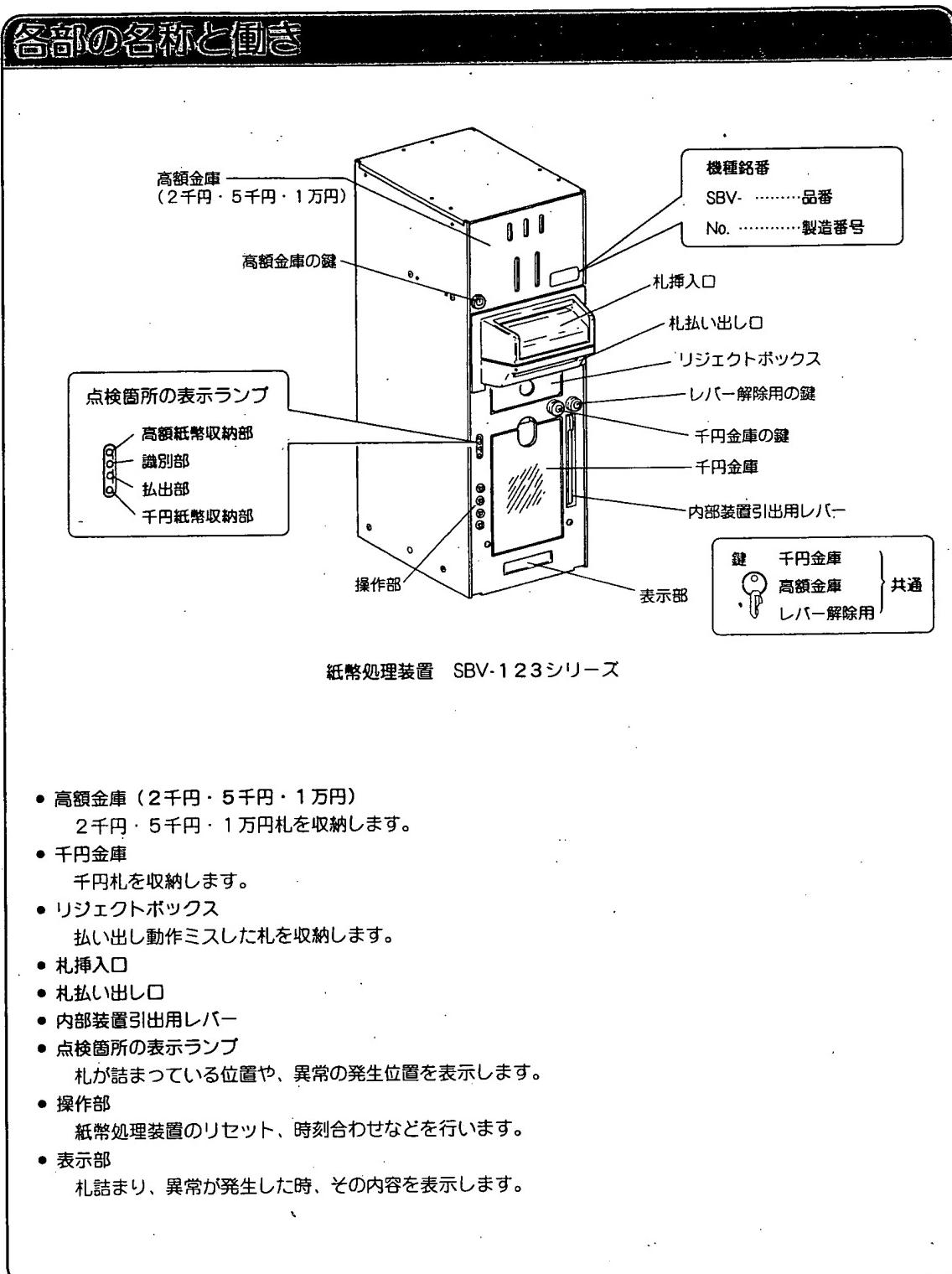


- (4) コネクタを外してコインセレクターを取り出します。

※取り付けは逆の手順で行ってください。

## 14. 紙幣処理装置の取り扱い方

### 各部の名称と働き



## 札の補充方法

- ① 千円金庫の鍵を開け、図1のように千円載置板を指で押えながら千円金庫を取り出します。

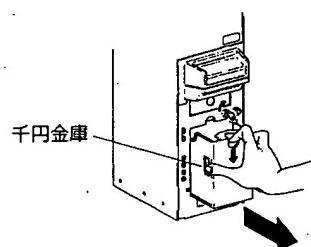


図1

- ② 千円載置板を「カチッ」と音がするまで、押し下げます。(図2)

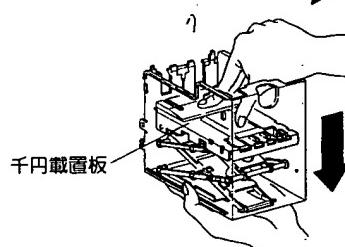


図2

- ③ 千円金庫の後扉を、取手を上に持ち上げながら開きます。(図3)

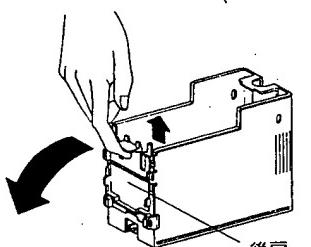


図3

- ④ 両替用の千円札100枚程度を、きれいに揃えて千円金庫に入れ、後扉を閉めます。(図4)

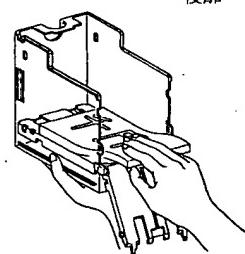
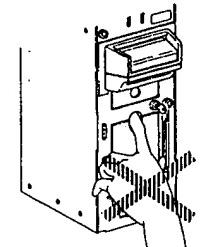


図4

- ⑤ 千円金庫を装置にもどし、鍵をかけます。

### ご注意

注1) 千円金庫を装置にもどす時、千円載置板が跳ね上がります。手や指を挟まないように、注意してください。



注2) 両替用の千円札に、折れた札・破れた札を使わないでください。扱い出し時、詰まりの原因になります。また、新しい紙幣をつり札として使う場合は、よくサバイで分離しやすいようにしてから収納してください。

## 札の回収方法

### 高額金庫の場合

- ① 高額金庫を鍵で開けます。
- ② 図5のように、紙幣を回収します。
- ③ 扉を閉め、鍵をかけます。

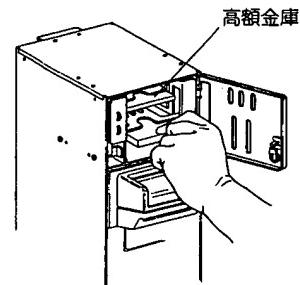


図5

### 千円金庫の場合

- ① 千円金庫の鍵を開け、図1のように札を指で押えながら千円金庫を取り出します。

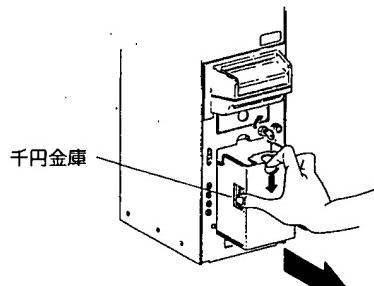


図1

- ② 千円金庫の後扉を、取手を上に持ち上げながら開き、千円札を回収します。(図3)

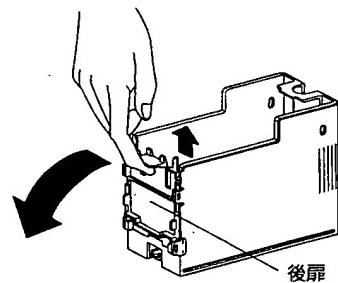


図3

- ③ 千円金庫は、後扉を閉め千円載置板をセットしてから装置にもどし、鍵をかけます。

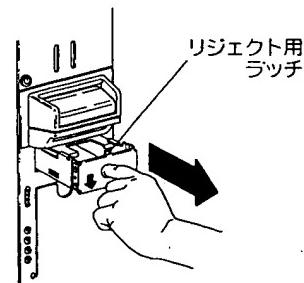


図6

### リジエクトボックスの場合

- ① 千円金庫の鍵を開け、図6のようにリジエクト用ラッチを指で下に押しながら、リジエクトボックスを引き出します。
- ② 払い出し動作ミスした千円札を回収します。
- ③ リジエクトボックスを押しもどし、鍵をかけます。

注) リジエクトボックスを収納する時、内部のリジエクト用スタック板が下がっていて収納できない場合は、「細部動作について(1)」の図のようにツマミを回して、リジエクト用スタック板を上にもどしてから収納してください。

## 詰まりの対処方法(1)

点検箇所の表示ランプと表示部から、どの位置で詰まっているのかを確認し、詰まった札を取り除いてください。  
以下に、起こりやすい詰まりかたとその対処のしかたを示します。

点検後はリセットスイッチを押し、エラーが解除されたことを確認してください。

### 払出部

- ① レバー解除用の鍵を開けると、内部装置引出用レバー(以下レバー)が出てきます。(図7)
- ② 図8のようにレバーを持ち、内部装置を手前に引き出します。

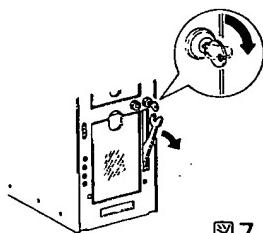


図7

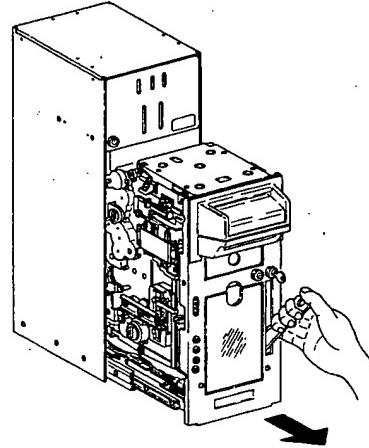


図8

- ③ サイドのカバーを指で持ち上げながら、詰まっている札を取り除きます。(図9)

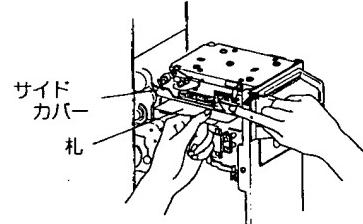


図9

### 背面通路吸込部

- ① 上記、払出部①・②の手順で引き出した装置の上部を両手で持ち、止まるまでゆっくり手前に倒します。(斜めの状態)
- ② 図10のようにストッパーを引き上げ、ゆっくり手前に倒しきります。(図11)

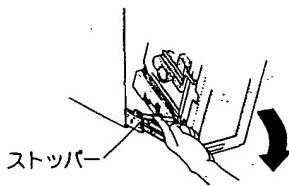


図10

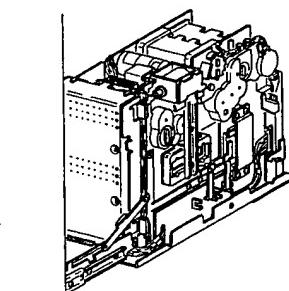


図11

- ③ 背面通路の透明なカバーを指で持ち上げ、詰まっている札を取り除きます。(図12)

※ このとき通路の合わせに異物があつたら、取り除いてください。

注) 透明カバーは、90°以上開かないでください。

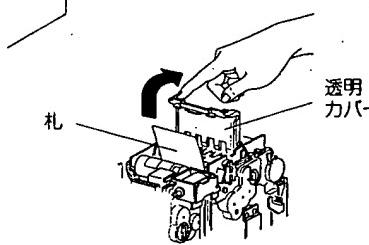


図12

## 札詰まりの対処方法(2)

### 札詰まり

- ① 千円紙幣収納部の札詰まり対処と同じ手順で内部装置を倒し、図13のように奥の黒いゲート部の間に詰まっている札を取り除きます。  
※札挿入口付近で詰まつた場合は、貼付ラベルの“点検方法”的手順で札を取り除いてください。

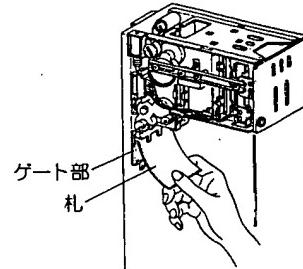


図13

### 内部装置のもどしかた

- ① 内部装置をゆっくり起すと、ストッパーがかかり、斜めの状態になります。  
② 図14のようにストッパーを指で引き上げながら、内部装置を押し、垂直に立てます。

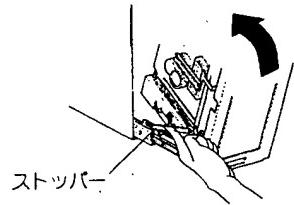


図14

- ③ レバーを倒したまま、内部装置をもどします。確実に入ったことを確認してください。(図15)

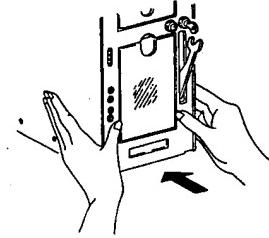


図15

- ④ レバーをもとの位置にもどし、押さえながら鍵をかけます。(図16)  
※このとき、鍵が縦になっていることを確認してください。横になっているとレバーがもどりません。

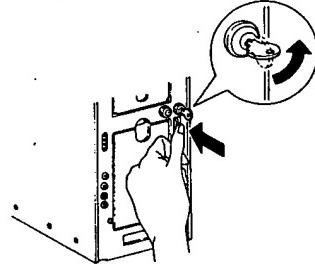


図16

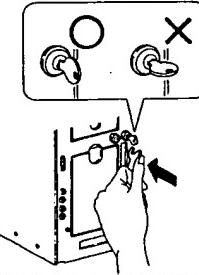
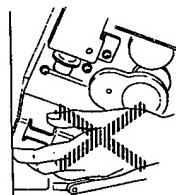


図17

- ⑤ 電源がONされたのを確認後リセットスイッチを押して、エラーが解除されたのを確認してください。

### ご注意

注1) 斜めの状態の内部装置を垂直に立てる時は、手を挟まないように注意してください。



### 札詰まりの対処方法(3)

#### 高額紙幣収納部

- ① 千円紙幣収納部の札詰まり対処と同じ手順で、内部装置を倒します。  
※内部装置を倒してからでないと、高額紙幣収納部は引き出せません。
- ② 高額金庫の鍵を開けます。  
中央の緑色のラッチをつまみ、そのまま引き出します。(図18)

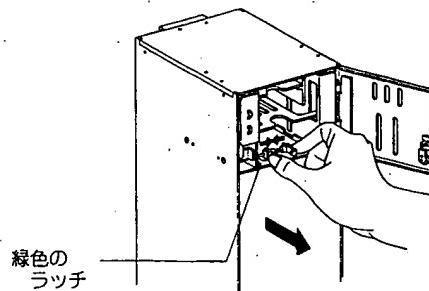


図18

- ③ 図19のように黒いゲート部を、矢印の方向に押し開き、詰まった札を取り除きます。

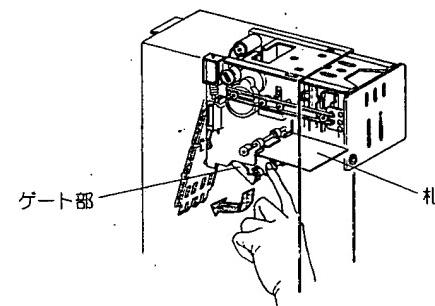


図19

※高額金庫を取り出したい場合は、図20のように右端のラッチを右に押しながら引き出してください。このとき、落とさないようにご注意ください。

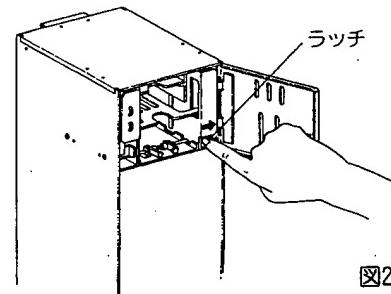


図20

- ④ 札を取り除いたら高額金庫を本体にもどします。「カチッ」と音がして、緑色のラッチが左右に確実に入ったことを確認してください。(図21)

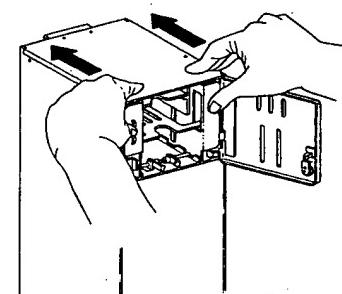
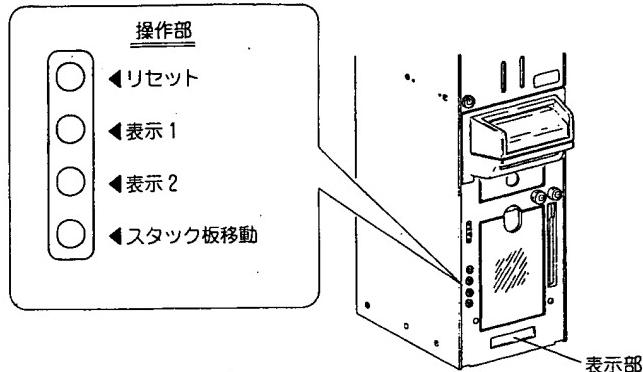


図21

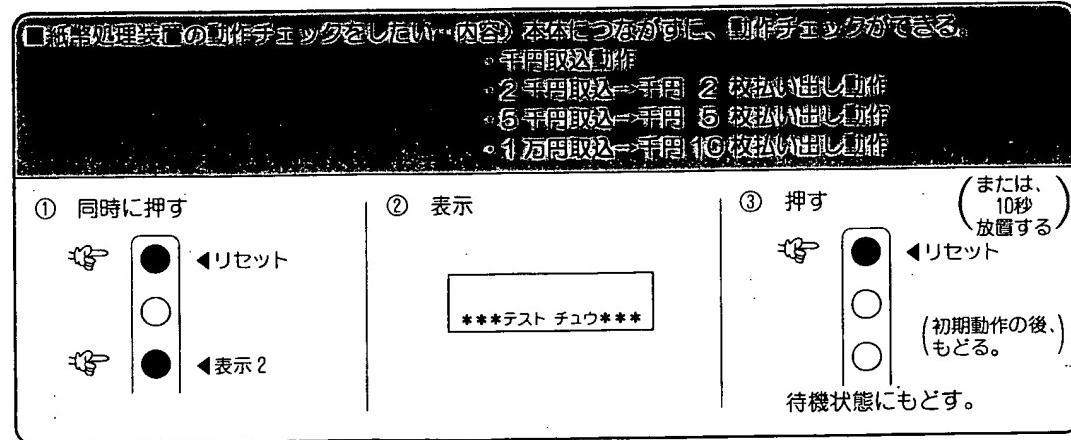
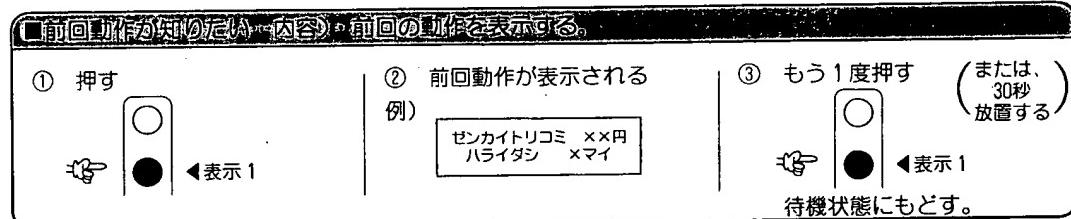
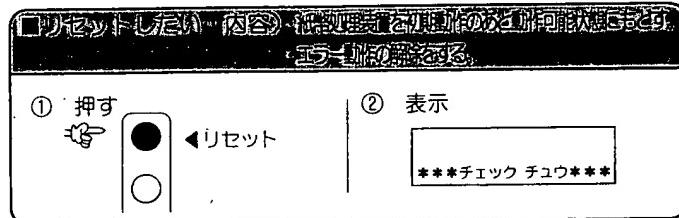
- ⑤ 扉を閉め、鍵をかけます。
- ⑥ 内部装置をもどします。(「内部装置のもどしかた」P36参照)

## 操作部の使いかた

紙幣処理装置の動作の状態や設定・チェックなどは操作部で行ないます。

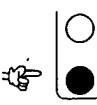
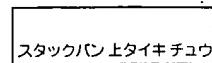
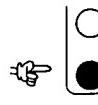


スイッチの表示は●=押す ○=押さない です。

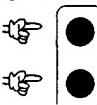
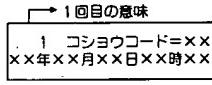
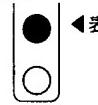
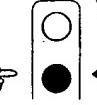


## 操作部の使いかた

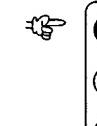
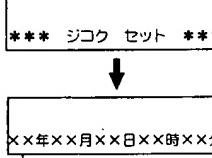
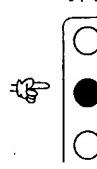
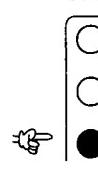
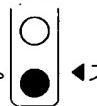
□【スタック板を移動したい（内容）】右側のスタック板を下から上へ、上から下へ移動させる。

- |   |  |  |
|---|--|--|
| ① 押す<br><br>◀スタック板移動 | ② 表示<br> | ③ もう一度押す（または、60秒放置する）<br><br>◀スタック板移動 |
|---|--|--|
- 待機状態にもどす。

□【故障経歴を知りたい（内容）】過去10回分の故障経歴を、就寝時間に表示する。

- |  |   |  |  |
|--|---|--|--|
| ① 同時に押す<br><br>◀リセット<br><br>◀表示1 | ② 表示<br> | ③ 押す<br><br>◀表示2 | ④ 押す（または、30秒放置する）<br><br>◀表示1 |
|--|---|--|--|
- 次の表示が見られる。  
押すごとに順が送られ、  
10回押すと1回目の表示にもどる。
- 待機状態にもどす。

□【時刻を合わせたい（内容）】故障履歴表示のときに、故障コードと共に表示される時刻を設定する。

- |  |   |
|--|---|
| ① 同時に押す<br><br>◀リセット<br><br>◀スタック板移動 | ② 表示<br><br>→ 設定中の部分は、点滅する。 |
|--|---|
- 
- |   |   |  |   |
|---|---|--|---|
| ③ 設定する<br>押す<br><br>◀表示1 | 押す<br><br>◀表示2 | 押す<br><br>◀スタック板移動 | ④ 終了させる（または、60秒放置する）<br>押す<br><br>◀スタック板移動 |
|---|---|--|---|
- 設定する数字が増加する。  
設定する数字が減少する。  
数字をセットする。  
分までセットしたあともう一度押すと、待機状態にもどる。

※間違った時刻を設定した時は、④をくり返し待機状態にもどしてから、再度①から設定してください。

※故障経歴を知りたい時、時刻を合わせたい時に操作部を使用する場合は、表示されているスイッチ名とは異なる働きをします。

## 異常が発生したときに

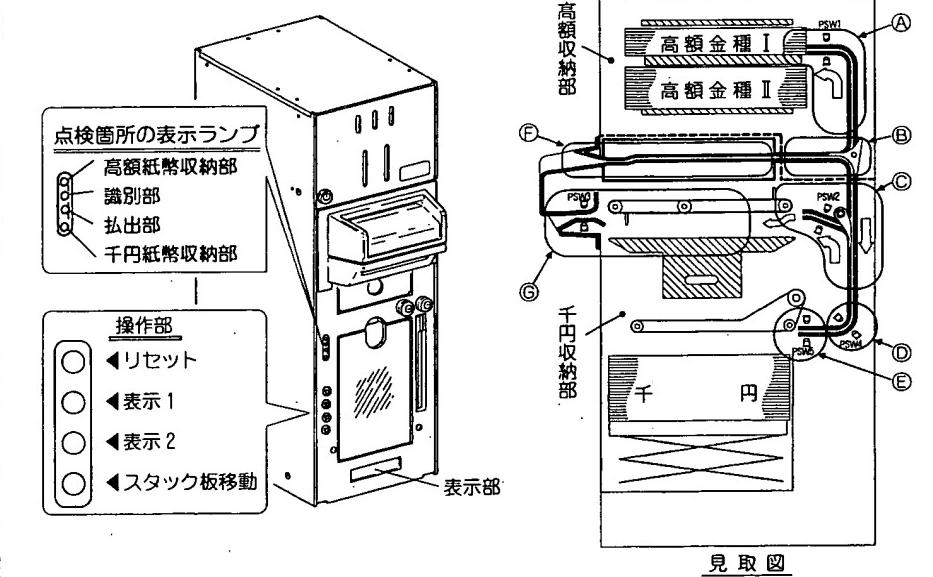
表示部と点検箇所の表示ランプを確認してください。

次の表にしたがって点検を行なってください。

エラーコード	点検箇所	処理手順	処理方法	内容
01~02	A, B	詰まった札を取る ↓	図11~21 図8	センサ (PSW1) 付近に札詰まり 紙幣識別部に札詰まり
11~19	B, F		図11, 12	センサ (PSW2) 付近に札詰まり
21~22	C	リセットスイッチ を押す	図8, 9	センサ (PSW3) 付近に札詰まり
23~24	G		図6	リジェクトボックス満杯
29	-	札を取り出す	図6	リジェクトボックス満杯
31~32	B, C, D, E	詰まった札を取る →リセットを押す	図11, 12 図11, 12	センサ (PSW4) 付近に札詰まり センサ (PSW5) 付近に札詰まり
33~34	D, E		図11, 12	センサ (PSW5) 付近に札詰まり
37	-	鍵を閉める	図16, 17	千円収納部の扉開
38	-	カセットをセット	-	千円カセットまたはリジェクトボックス未装着
72	-	リセットを押す	-	エラー状態で電源OFF→ON
73	F	札を取る (自動復帰)	-	插入口付近に札詰まり
74~75	G		-	払出口付近に札詰まり
91~92	-	リセットを押す	-	電源の瞬断(動作中に電源がOFF)
93	-		-	その他のエラー
上記以外	-		-	-

→下記の見取図を参照

→P32~P42 を参照



見取図

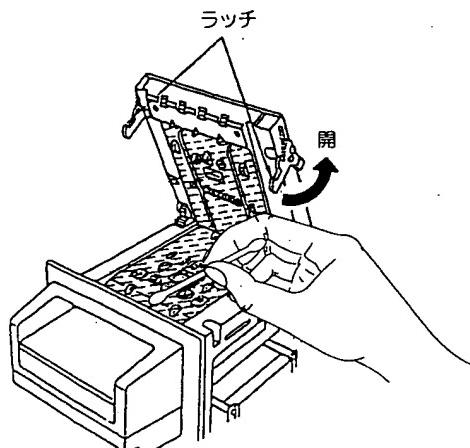
点検後はリセットスイッチを押した後、エラーが解除されたことを確認してください。

## 故障かと思われたときに

現象	原因	処理方法
札詰まりが多い。 リセットされない。	<ul style="list-style-type: none"> <li>●破れ札、折れ札をセットしていませんか。 → 破れ札、折れ札を抜いてセットしてください。</li> <li>●千円札セツトに札を揃えてセツトしていますか。 → 千円札セツトに札を揃えてセツトしてください。</li> <li>●ピン札をサバイテセツトしていますか。 → ピン札はサバイテセツトしてください。</li> </ul>	
電源をOFF→ONしても復帰しない。	<ul style="list-style-type: none"> <li>●札が該当場所に詰まっていますか。 → 札を取り除いてください。</li> <li>●リセットスイッチを押しましたか。 → リセットスイッチを押してください。</li> </ul>	
リセットスイッチを押しても復帰しない。	<ul style="list-style-type: none"> <li>●札が該当場所に詰まっていますか。 → 札を取り除いてください。</li> <li>●電源のOFF→ONを行なってください。 → 電源のOFF→ONを行なってください。</li> </ul>	
セレクトタイプ(紙幣識別部異常)から復帰しない。	<ul style="list-style-type: none"> <li>●識別部の異常は、リセットスイッチだけでは復帰しません。 → 電源のOFF→ONを行なってください。</li> <li>●識別部内に札が詰まっていますか。 → 札を取り除いてください。</li> <li>●識別部の識別用センサが汚れていますか。 → 柔らかい布などで、かるく汚れを落してください。</li> </ul>	
エラー72が発生した。	<ul style="list-style-type: none"> <li>●札詰まりなどのエラー発生後、電源OFF→ONで発生します。 → リセットスイッチを押してください。</li> </ul>	
エラー73、75が発生した。	<ul style="list-style-type: none"> <li>●札取り込み待機中に札挿入部、札払い出し口に紙幣などを挿入すると発生します。 → 札を取り除いてください。</li> </ul>	
エラー91、92が発生した。	<ul style="list-style-type: none"> <li>●札取り込み待機中以外で、電源をOFFした時に発生します。 → リセットスイッチを押してください。電源をOFFする時は、装置が動作中でないことを確認してから行なってください。</li> </ul> <p>*装置は動作を停止していても、通信中の場合があります。このとき電源が切れると、このエラーが発生することがあります。装置の異常ではありませんので、リセットスイッチを押してください。</p>	
エラー93が発生した。	<ul style="list-style-type: none"> <li>●リセットスイッチを押して、装置が待機状態になることを確認してください。</li> <li>*装置が強い電磁波(ノイズ)を受けると、このエラーが発生することがあります。装置の異常ではありませんので、リセットスイッチを押してください。頻繁に発生する場合は、サービス機関までご連絡ください。</li> </ul>	
エラー表示している札がない。	<ul style="list-style-type: none"> <li>●紙幣識別部の異常や各収納庫の異常などは、札が抜かれたり、収納中の時があるため札が無く、リセットスイッチで復帰することがあります。</li> <li>●札詰まりエラー中にリセットスイッチを押すと、札を収納庫に収納動作し始めますため、通路などからは無くなることがあります。</li> </ul>	

## お手入れのしかた

識別性能を保つため、汚れ具合に応じて月に一度から半年に一度は紙幣識別装置内の汚れをイソプロピルアルコールまたはエチルアルコールを染みませたやわらかい布や、綿棒で拭き取ってください。  
下図の斜線部を、傷つけたり変形させないように充分注意しながら清掃してください。



### 〈ご注意〉

- ・イソプロピルアルコールまたはエチルアルコール以外の薬品(化学洗剤・シンナーなど)は、変形や変色を発生させる原因となりますので、使用しないでください。なお、購入は一般薬局でお買い求めください。
- ・プラスチック部品の劣化、搬送性能の低下をまねくおそれがありますので、注油することは絶対にしないでください。

## 取扱い注意事項

- ① 本装置を点検する場合は、電源をOFFにした状態で行なってください。
- ② 本装置を点検する場合は、ハーネスの切断や機構部品の破壊などを行なわないようにご注意ください。
- ③ 紙幣通路を開いて内部を点検する場合、特にベルトおよび、スプリング類に過大な力を加えないようにご注意ください。
- ④ 本装置のビスを外したり、機構部品を変形、分解することは行なわないでください。
- ⑤ 本装置を点検する場合は、可動部などで手を切らないようにご注意ください。
- ⑥ 本装置を点検する場合、内部装置はラッチを外すと手前に倒れる構造になっておりますので、手を挟まないようにご注意ください。
- ⑦ 紙幣搬送や払い出しなどの動作中の時は、紙幣処理装置の内部に手などを入れないようにご注意ください。
- ⑧ 紙幣識別中に、次のようなことがあると紙幣を返却することがあります。
  - ・外部より交番磁界がかかる。
  - ・振動が加わる。
- ⑨ 水濡れ・シワおよび汚損の紙幣は、札詰まりの原因となりやすいため、使用しないようにしてください。また、一度挿入して返却された紙幣は、挿入方向を変えるか、他の紙幣を使用するようにしてください。

**This Page is Inserted by IFW Indexing and Scanning  
Operations and is not part of the Official Record**

**BEST AVAILABLE IMAGES**

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images include but are not limited to the items checked:

- BLACK BORDERS**
- IMAGE CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES**
- FADED TEXT OR DRAWING**
- BLURRED OR ILLEGIBLE TEXT OR DRAWING**
- SKEWED/SLANTED IMAGES**
- COLOR OR BLACK AND WHITE PHOTOGRAPHS**
- GRAY SCALE DOCUMENTS**
- LINES OR MARKS ON ORIGINAL DOCUMENT**
- REFERENCE(S) OR EXHIBIT(S) SUBMITTED ARE POOR QUALITY**
- OTHER:** \_\_\_\_\_

**IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.**

**As rescanning these documents will not correct the image problems checked, please do not report these problems to the IFW Image Problem Mailbox.**